



ACCO SOFT

Konfigurační program pro systém řízení přístupu ACCO NET

Návod k použití

Verze programu 1.10.143

acco soft_cz 06/15

SATEL sp. z o.o.
ul. Budowlanych 66
80-298 Gdańsk
POLSKO
tel. 58 320 94 00
www.satel.eu

Cílem firmy SATEL je trvale zlepšovat kvalitu výrobků, což může vést ke změnám technických specifikací a firmwaru. Aktuální informace o provedených změnách jsou k dispozici na našem webu.
Navštivte nás, prosím, na:
<http://www.satel.eu>

V tomto manuálu mohou být použity následující symboly:



- poznámka,



- upozornění.

OBSAH

1. Všeobecně.....	3
2. Instalace	3
2.1 Požadavky systémového softwaru.....	3
2.2 Instalace programu ACCO Soft	3
3. První spuštění programu ACCO Soft.....	3
3.1 Přihlášení do programu	3
4. Popis programu ACCO Soft.....	4
4.1 Hlavní menu programu	4
4.1.1 Seznam problémů / poplachů.....	5
4.2 Struktura systému.....	6
4.2.1 Seznam objektů a řídicích jednotek	6
4.2.2 Objekty.....	7
4.2.2.1 Přidání objektu.....	7
4.2.2.2 Programování objektů.....	7
4.2.2.3 Vymazání objektu	9
4.2.3 Řídicí jednotky.....	9
4.2.3.1 Přidání řídicí jednotky ACCO-NT připojeného k Ethernetu.....	9
4.2.3.2 Přidání řídicí jednotky ACCO-NT před připojením k Ethernetu.....	9
4.2.3.3 Programování řídicí jednotky	10
4.2.3.4 Vymazání řídicí jednotky.....	11
4.2.4 Kontroléry.....	11
4.2.4.1 Identifikace kontrolérů připojených k systému	11
4.2.4.2 Přidání kontroléru před připojením do systému	12
4.2.4.3 Sumární okno "Summary".....	12
4.2.4.4 Tabulka se seznamem kontrolérů.....	13
4.2.4.5 Programování kontroléru	14
4.2.4.6 Vymazání kontroléru.....	22
4.2.5 Expandéry.....	22
4.2.5.1 Přidání expandéru	22
4.2.5.2 Nastavení expandéru.....	22
4.2.5.3 Vymazání expandéru.....	22
4.2.6 Oblasti.....	23
4.2.6.1 Vytvoření oblastí.....	23
4.2.6.2 Tabulka se seznamem oblastí	23
4.2.6.3 Programování oblastí.....	24
4.2.6.4 Vymazání oblasti	26
4.2.7 Vstupy.....	26
4.2.7.1 Číslování vstupů v systému	26
4.2.7.2 Programování vstupů.....	26
4.2.8 Výstupy	28
4.2.8.1 Očíslování výstupů v systému	28
4.2.8.2 Programování výstupu.....	28
4.2.9 Cesty.....	30
4.2.9.1 Vytvoření cesty	30
4.2.9.2 Programování cesty.....	30
4.2.9.3 Vymazání cesty	31
4.2.10 Stav.....	31
4.2.10.1 Problémy řídicí jednotky.....	31
4.2.10.2 Stav napájení	32
4.2.10.3 Záložka vstupy "Inputs"	32
4.2.10.4 Záložka výstupy "Outputs"	32
4.2.11 Mapy.....	32

4.2.11.1	Přidání mapy	32
4.2.11.2	Seznam map	33
4.2.11.3	Mapa	34
4.2.12	Import	42
4.2.12.1	Importování dat ze souborů formátu CSV	42
4.2.12.2	Import dat ze souboru s příponou kkd	42

1. Všeobecně

Program ACCO Soft se používá pro konfiguraci systému ovládání přístupu k ACCO NET. Komunikace mezi programem a systémem se provádí vzdáleně přes síť Ethernet.

Data se zapisují do všech řídicích jednotek, modulů řízení přístupu a expandérů, které jsou součástí systému.

2. Instalace

2.1 Požadavky systémového softwaru

Program ACCO Soft vyžaduje pro svoji práci prostředí Java Runtime Environment verze 7 nebo vyšší. Nejnovější verzi si nainstalujete na svůj počítač z <http://www.java.com/en/download/>.

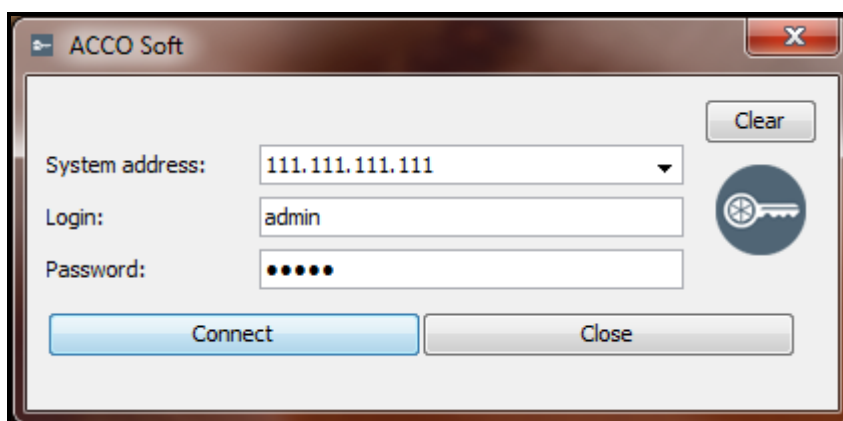
2.2 Instalace programu ACCO Soft

1. Spustíte webový prohlížeč.
2. Zadejte adresu: `https://[adresa počítače, na kterém je nainstalován ACCO Server]` a přihlaste se do aplikace ACCO-WEB jako správce (Administrator) (defaultně: login "admin" a heslo "admin"). Pokud se komunikace provádí přes jiný než defaultní port, zadejte systémovou adresu následujícím způsobem: `https://[adresa serveru: číslo portu]`.
3. Na levé straně obrazovky klikněte v menu na příkaz programy "Programs". Zobrazí se cesta k instalačním souborům ACCO-NT Conf a programům ACCO Soft.
4. Klikněte na cestu k ACCO Soft a uložte instalační soubor na disk.
5. Spustíte instalační soubor a dále se řiďte zobrazenými příkazy.

3. První spuštění programu ACCO Soft

3.1 Přihlášení do programu

Přístup k programu je chráněn heslem. Při prvním spuštění programu lze použít tovární defaultní nastavení: jméno pro přihlášení "admin" a heslo "admin" (není třeba zadávat data, stačí kliknout na tlačítko připojit "Connect").



Obr. 1. Okno přihlášení po spuštění programu ACCO Soft.

V poli adresy systému "System address" zadejte adresu sítě počítače, na kterém je instalován ACCO Server. Adresu lze zadat formou IP adresy (4 desítková čísla oddělená tečkami) nebo jménem.

Pokud se port (RMI), na kterém se bude provádět komunikace mezi ACCO Serverem a programem ACCO Soft, liší od defaultního portu 2500, zadejte za IP adresu a dvojtečku port, na kterém se bude komunikace provádět.




Než začnete používat systém, změňte tovární defaultní heslo pro přístup k programu.

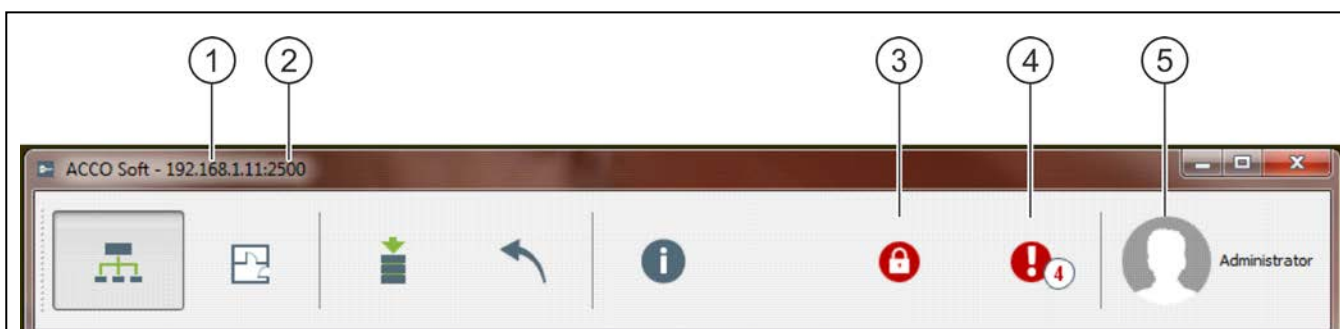
Správce systému ACCO NET má přístup ke všem funkcím programu. Povolení pro další uživatele je třeba definovat pomocí aplikace ACCO-WEB (viz: Návod k použití ACCO-WEB).

4. Popis programu ACCO Soft




Pokud je v hlavním menu programu zobrazeno tlačítko , znamená to, že právě někdo jiný provádí konfiguraci nastavení systému ACCO NET.


4.1 Hlavní menu programu



Obr. 2. Hlavní menu programu ACCO Soft.

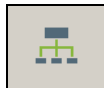
Vysvětlení k Obr. 2:

- ① Síťová adresa počítače, na kterém je nainstalován ACCO Server.
- ② Číslo portu, na kterém se provádí komunikace mezi ACCO Serverem a programem ACCO Soft.
- ③ Tlačítko indikující uzamknutí databáze. Přesuňte kurzor myši na tlačítko a zobrazí se informace o uživateli, který začal editaci, ale provedené změny neuložil. Uzamknutí bude zobrazeno po dobu 15 minut od poslední změny provedené uvedeným uživatelem, nebo po uložení data tímto uživatelem. Po tomto čase lze kliknout na tlačítko  a databázi odemknout.
Informace o uzamknutí databáze se bude také zobrazovat ve zprávě, která se objeví:
 - pokud jiný uživatel začne s editací, když jste přihlášení do programu,
 - pokud jiný uživatel edituje data, když jste spustili program.
- ④ Tlačítko signalizující aktuální problémy / poplachu v systému. Jejich číslo je zobrazeno vedle tlačítka. Pro zobrazení seznamu problémů / poplachů klikněte na tlačítko (viz: sekce "Seznam problémů / poplachů"). Pokud není mezi programem ACCO Soft

a ACCO Serverem spojení, pak se zde zobrazí tlačítko , které signalizuje, že není spojení.

- ⑤ Název a obrázek přihlášeného uživatele.

Tlačítka:



- kliknutím se otevře konfigurační okno systému.



- kliknutím se otevře okno definování mapy pro jednotlivé objekty.



- klikněte pro uložení provedených změn.

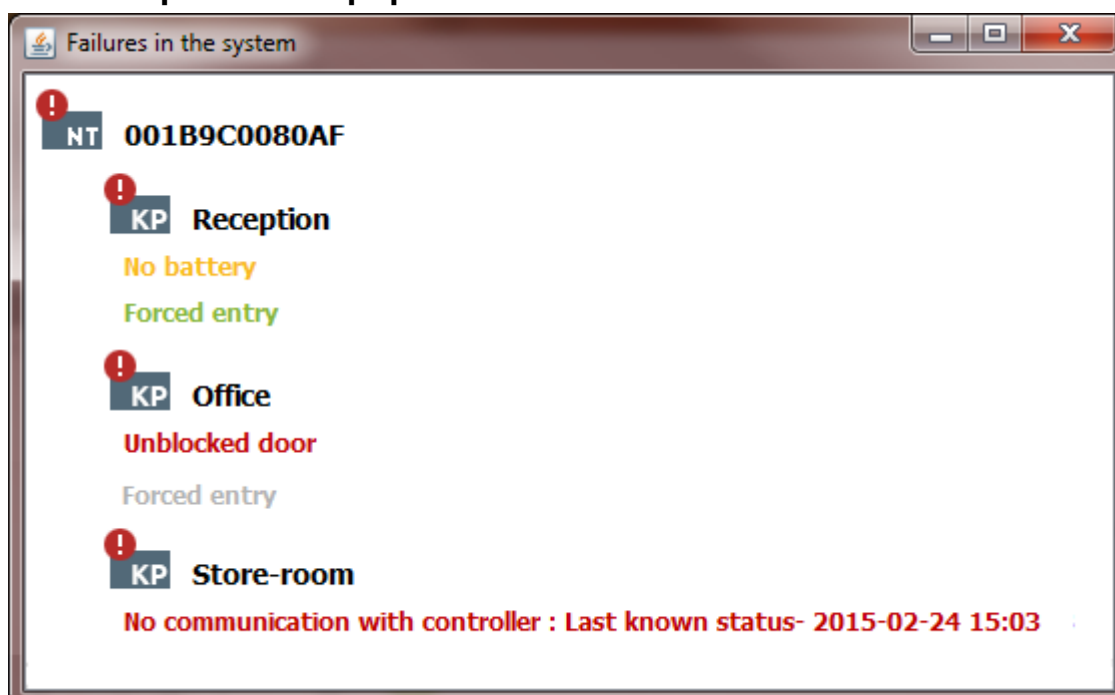


- klikněte pro zrušení všech změn, které byly provedeny od posledního uložení.



- klikněte pro otevření okna s informacemi o verzi programu ACCO Soft a o verzích a síťových adresách serveru a databáze.

4.1.1 Seznam problémů / poplachů



Obr. 3. Příklad seznamu aktuálních problémů v systému.

V okně se ukazují formou stromu zařízení, která jsou zahrnuta do systému řízení přístupu. Pokud se objeví problém / poplach, pak se pod názvem zařízení zobrazí vhodná zpráva. Barva zprávy má následující význam:

červená – poplach;

oranžová – problém;

zelená – potvrzený poplach / problém;

šedá – paměť poplachu / problému.

4.2 Struktura systému

Popis tlačítek



- klikněte pro přidání objektu.



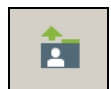
- klikněte pro vymazání zvoleného objektu.



- klikněte pro přidání řídicí jednotky.

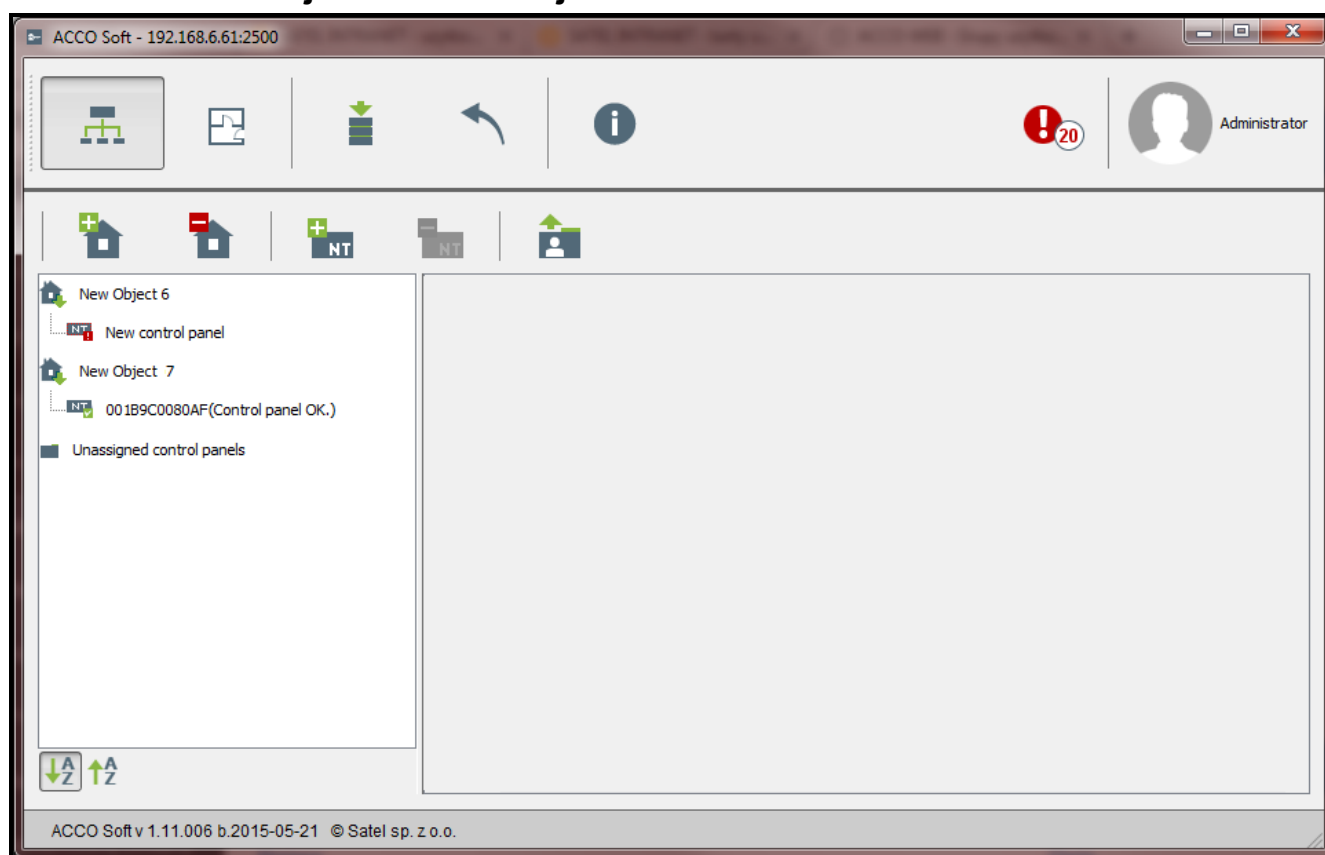


- klikněte pro vymazání označené řídicí jednotky.



- klikněte pro import uživatelských dat ze souborů s příponou kkd (z programu ACCO-SOFT-LT) nebo ze souborů ve formátu CSV.

4.2.1 Seznam objektů a řídicích jednotek



Obr. 4. Seznam objektů a řídicích jednotek.

Seznam udává přiřazené objekty a řídicí jednotky. Je také zobrazena větev se seznamem nepřirazených řídicích jednotek. Na každé řídicí jednotce je ikona, která má následující význam:



- není připojení k ACCO Serveru po více než 60 minut (s vykřičníkem na červeném pozadí),



- není připojení k ACCO Serveru po méně než 60 minut (bílý vykřičník na oranžovém pozadí),



– komunikace s ACCO Serverem OK (bílý symbol na zeleném pozadí).

V závorkách za názvem řídicí jednotky je informace o jeho stavu:

- Neznámý stav řídicí jednotky,
- Není komunikace s řídicí jednotkou,
- Řídicí jednotka OK,
- Obnova továrního nastavení,
- Přijímám konfiguraci (přenos změn z ACCO Serveru do řídicí jednotky provedených v konfiguraci systému),
- Registrace kontroléru,
- Identifikace (při hledání kontrolérů),
- Uživatelské vysílání (distribuce uživatelských dat do kontrolérů),
- Porucha.

Tlačítka umístěná pod seznamem objektů a řídicích jednotek:




– klikněte pro třídění všech objektů ze seznamu podle názvu – od A do Z.



– klikněte pro třídění všech objektů ze seznamu podle názvu – od Z do A.

4.2.2 Objekty

4.2.2.1 Přidání objektu

Klikněte na tlačítko . Na seznamu se objeví nový objekt (viz: “Seznam objektů a řídicích jednotek”).

4.2.2.2 Programování objektů

Pro programování objektu klikněte na zvolený objekt v seznamu. Parametry objektu se zobrazí v záložkách nastavení objektu “Object settings” a správa řídicích jednotek “Control panels management”.

Parametry objektu

Záložka “Nastavení objektu”

Název - Name – vlastní název objektu (až 32 znaků).

Telefon - Phone – číslo telefonu objektu.

Popis - Description – toto pole lze použít pro další popis objektu.

Adresa - Address – adresa objektu.

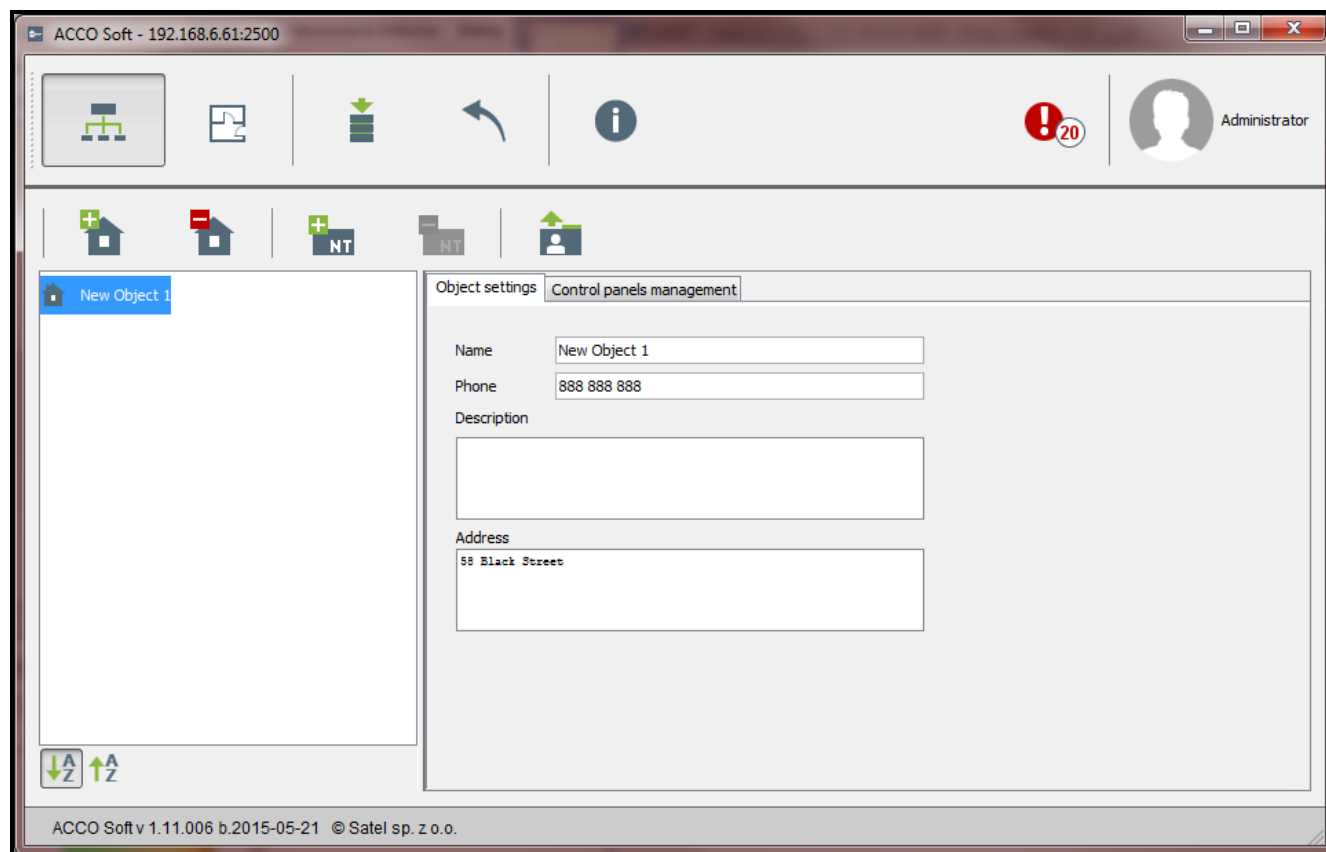
Po provedení jakýchkoliv změn se zobrazí následující tlačítka:



– kliknutím se zruší provedené změny.

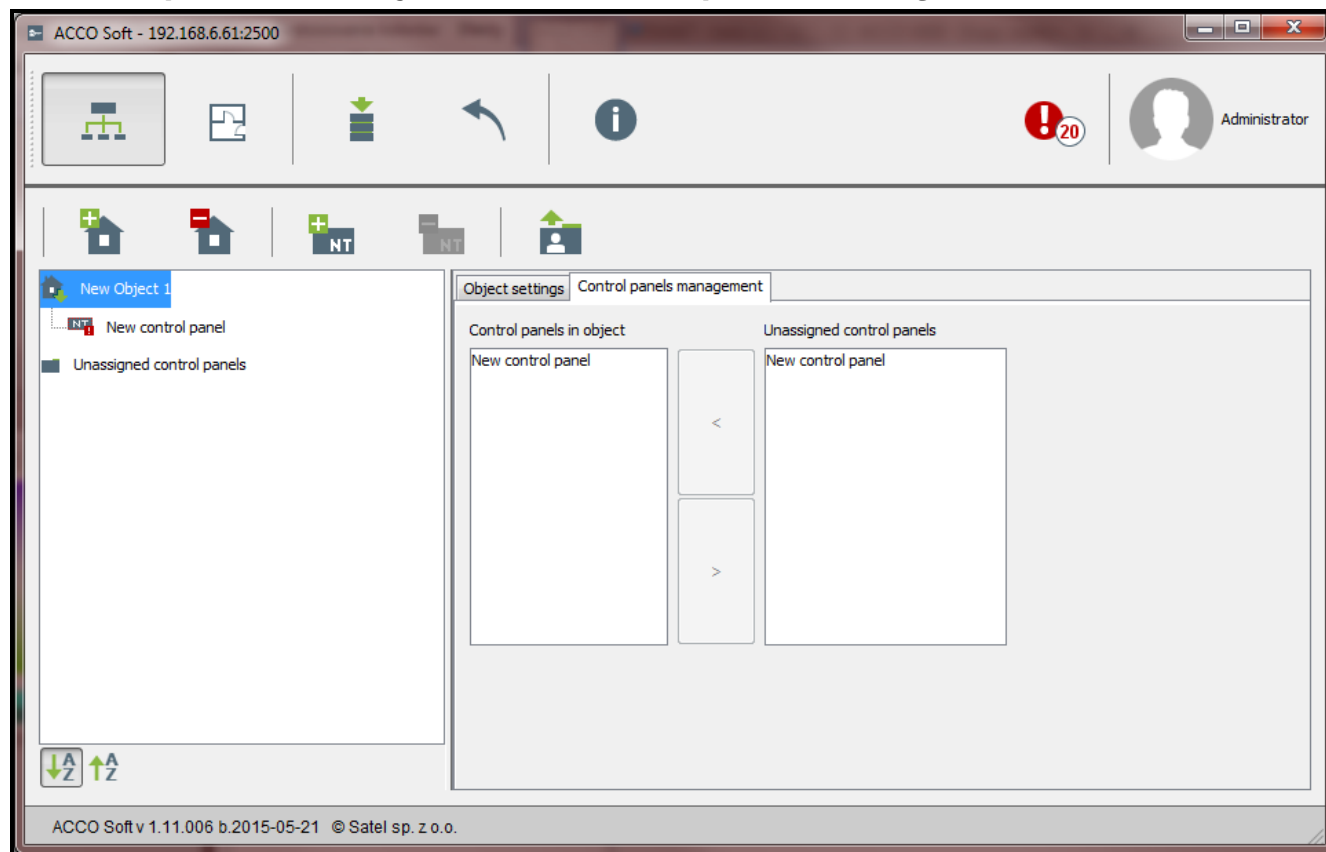


– kliknutím se potvrdí provedené změny.



Obr. 5. Záložka nastavení objektu "Object settings".

Záložka správa řídicích jednotek "Control panels management"



Obr. 6. Záložka správa řídicích jednotek "Control panels management".


Řídicí jednotky v objektu - Control panels in object – seznam řídicích jednotek přiřazených objektu.

Nepřiřazené řídicí jednotky - Unassigned control panels – seznam řídicích jednotek, které ještě nebyly přiřazeny k žádnému objektu.

Pro přesouvání řídicích jednotek mezi seznamy použijte šipku myši – přesun ze seznamu řídicích jednotek objektu do seznamu nepřiřazených řídicích jednotek a naopak.

4.2.2.3 Vymazání objektu

1. Pokud chcete vymazat jeden objekt, použijte kurzor a označte zvolený objekt na seznamu objektů.
2. Pokud chcete vymazat dva nebo více objektů najednou, použijte kurzor a označte levým tlačítkem myši jeden objekt, podržte tlačítko Ctrl a zvolte další objekt.
3. Pokud chcete vymazat všechny objekty najednou, použijte kurzor pro označení jednoho z objektů a společně stiskněte tlačítka Ctrl+A.

4. Klikněte na tlačítko .

5. Po zobrazení nápovědy, zda se má objekt vymazat, klikněte na ano "Yes". Řídicí jednotka přiřazená vymazanému objektu se přesune do kategorie nepřiřazených řídicích jednotek.


6. Uložte provedené změny.

4.2.3 Řídicí jednotky

4.2.3.1 Přidání řídicí jednotky ACCO-NT připojeného k Ethernetu

1. Na seznamu označte objekt, ke kterému chcete přiřadit přidávanou řídicí jednotku.
2. Přejděte do záložky správa řídicích jednotek "Control panels management".
3. Označte řídicí jednotku na seznamu nepřiřazených řídicích jednotek "Unassigned control panels". Seznam ukazuje řídicí jednotky, které zřídily spojení s ACCO Serverem (jako jejich název se zobrazí MAC adresa řídicí jednotky).
4. Pro přesun řídicí jednotky do seznamu řídicích jednotek v objektu "Control panels in object" klikněte na šipku.
5. Po zobrazení nápovědy, zda se má konfigurace uložit, klikněte na "Yes".
6. Řídicí jednotka se zobrazí na seznamu objektů a řídicích jednotek jako přiřazený k objektu.

4.2.3.2 Přidání řídicí jednotky ACCO-NT před připojením k Ethernetu

1. Na seznamu označte objekt, ke kterému chcete přiřadit přiřazovanou řídicí jednotku.
2. Pro přidání řídicí jednotky použijte tlačítko . Zobrazí se na seznamu objektů a řídicích jednotek jako přiřazená k objektu.
3. Označte řídicí jednotku.
4. Klikněte na záložku nastavení řídicí jednotky "Control panel settings". Proveďte konfiguraci nastavení řídicí jednotky s výjimkou MAC adresy (viz: Obr. 7) a uložte.
5. Po připojení řídicí jednotky k síti Ethernet a zřízení komunikace s ACCO Serverem, klikněte na symbol roletového menu v poli "MAC address". Zobrazí se seznam MAC adres řídicích jednotek, které nejsou přiřazeny k objektům.
6. Ze seznamu zvolte MAC adresu příslušné řídicí jednotky.
7. Po zobrazení nápovědy, zda se mají zařízení spojit, klikněte na "Yes".

4.2.3.3 Programování řídicí jednotky

Za účelem programování klikněte na zvolenou řídicí jednotku na seznamu objektů a řídicích jednotek. Parametry se zobrazí v záložce nastavení řídicí jednotky "Control panel settings".

Nastavení řídicí jednotky

Název - Name – název řídicí jednotky (až 45 znaků). Defaultně se používá jako název MAC adresa řídicí jednotky.

Obr. 7. Záložka nastavení řídicí jednotky "Control panel settings".

MAC adresa – jedinečné identifikační číslo karty sítě Ethernet (MAC) řídicí jednotky. Pokud je v poli zobrazen příkaz spojeno ve zařízením "Merge with the device...", lze kliknout na pole a zvolit MAC adresu ze seznamu.

Popis - Description – toto pole lze použít pro další popis řídicí jednotky.

Časová zóna - Time zone – pokud má řídicí jednotka synchronizovat čas s ACCO Serverem, zvolte časovou zónu, tj. rozdíl mezi univerzálním časem (GMT) a časem zóny.

Zpoždění zprávy ztráta AC - AC loss report delay [min] – čas, po který musí být řídicí jednotka bez AC napájení, aby došlo z hlášení poruchy. Zpoždění hlášení poruchy zabraňuje hlášení krátkého výpadku napájení, který normální provoz řídicí jednotky neovlivní. Lze naprogramovat až do 60 minut.

IP adresa – IP adresa řídicí jednotky.

Verze - Version – verze firmwaru řídicí jednotky (číslo verze a datum vydání). **Kódovací klíč**

- Encryption key – řetězec až 12 alfanumerických znaků (číslíce, písmena a speciální znaky) definující klíč pro kódování dat posílaných mezi ACCO Serverem a řídicími jednotkami. **Musí být stejný s klíčem definovaným v řídicí jednotce pomocí programu ACCO-NT Conf.** Server zřídí spojení pouze se zařízením, které bude používat vhodný klíč.

– pro kontrolu zadané hodnoty klikněte na tlačítko.


Při provedení jakékoliv změny se zobrazí následující tlačítka:

– klikněte pro zrušení provedených změn.



– klikněte pro potvrzení provedených změn.

4.2.3.4 Vymazání řídicí jednotky

1. Na seznamu objektů a řídicích jednotek označte řídicí jednotku, která se má vymazat.
2. Klikněte na tlačítko .
3. Po zobrazení nápovědy potvrďte vymazání řídicí jednotky kliknutím na "Yes". Pokud byla řídicí jednotka, která se má vymazat, přiřazena objektu, bude přesunuta do kategorie nepřirazených řídicích jednotek. Pokud nebyla řídicí jednotka, která se má vymazat, přiřazena k žádnému objektu (byla na seznamu nepřirazených řídicích jednotek), bude vymazána ze systému.
4. Uložte provedené změny.

4.2.4 Kontroléry

Popis tlačítek



- klikněte pro přidání modulu.



- klikněte pro vymazání označeného modulu ze seznamu modulů (viz: sekce "Vymazání kontroléru").




- klikněte pro spuštění identifikační procedury pro moduly připojené k řídicí jednotce. Po dokončení procedury se zobrazí sumární okno "Summary", které udává informace o identifikovaných kontrolérech (viz: sekce "Identifikace kontrolérů připojených k systému"). Tlačítko je k dispozici pouze tehdy, pokud je stav řídicí jednotky, ke kterému jsou kontroléry připojeny, řídicí jednotka OK "Control panel OK." (stav se zobrazí v závorkách vedle názvu řídicí jednotky na seznamu objektů a řídicích jednotek).

Počet kontroléru se zobrazí pod tlačítky. Posunutím kurzoru na číslo se zobrazí informace o počtu kontrolérů připojených k první a druhé RS-485 sběrnici zvolené řídicí jednotky ACCO-NT.

4.2.4.1 Identifikace kontrolérů připojených k systému

Každý modul musí být identifikován, aby s ním mohla řídicí jednotka ACCO-NT zřídit komunikaci. To umožní čtení a zápis dat.

1. Na seznamu objektů a řídicích jednotek zvolte řídicí jednotku, ke které jsou moduly připojeny.
2. Jděte na záložku kontroléry "Controllers" a klikněte na tlačítko .
3. V okně, které se otevře, se zobrazí informace identifikačního postupu (pro přerušení procedury lze kliknout na tlačítko získat výsledky "Get results").
4. Zobrazí se okno sumáře "Summary" (viz: sekce "Sumární okno "Summary""). Nové kontroléry budou mít stav nový kontrolér "New controller".
5. Klikněte na tlačítko potvrdit "Confirm".
6. Zobrazí se okno s dotazem, zda se má konfigurace uložit. Klikněte na "Yes".





Identifikační funkci spusťte pokaždé při připojení nového zařízení ke kterékoliv sběrnici, nebo když se změní adresa zařízení připojeného k jakékoliv sběrnici.

Odpojení identifikovaného zařízení od komunikační sběrnice:

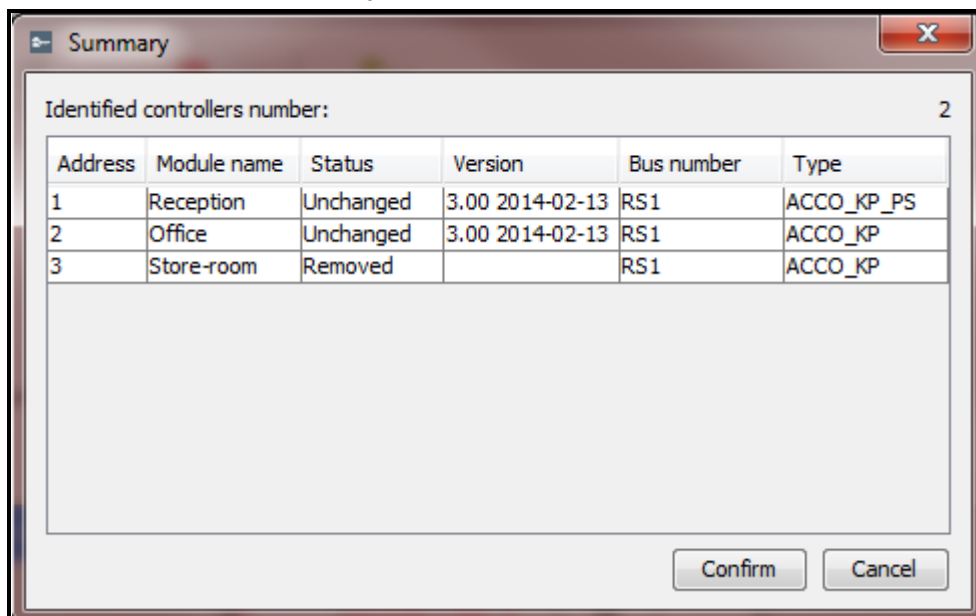
- bude generovat událost indikující problém na řídicí jednotce, s následujícím obsahem: začal problém, není kontrolér, index zařízení ... “Trouble start. No controller. Device index...”,
- změni na seznamu kontroléru barvu názvu příslušného kontroléru na červenou (viz: sekce “Tabulka se seznamem kontrolérů”).

Uživatelé mají přístup do sekce okamžitě po registraci kontroléru, který dohlíží na dveře příslušné sekce.

4.2.4.2 Přidání kontroléru před připojením do systému

1. Na seznamu objektů a řídicích jednotek označte řídicí jednotku, ke které chcete přidat kontrolér.
2. Klikněte na tlačítko .
3. Zobrazí se okno, ve kterém zvolte adresu modulu a klikněte na přidat “Add”.
4. Nakonfigurujte a uložte nastavení modulu.
5. Po připojení kontroléru k řídicí jednotce (připojené do sítě Ethernet), klikněte na tlačítko .
6. Otevře se okno, ve kterém se zobrazí informace identifikačního procesu (lze kliknout na tlačítko získat výsledky “Get results” a proceduru zrušit).
7. Zobrazí se sumární okno “Summary” (viz: sekce “Sumární okno “Summary””). Kontrolér bude mít změněný stav “Changed”.
8. Klikněte na tlačítko potvrzení “Confirm”.
9. Zobrazí se okno s upozorněním, zda se má konfigurace uložit. Klikněte na “Yes”.

4.2.4.3 Sumární okno “Summary”



Obr. 8. Sumární okno “Summary” zobrazené po dokončení procedury identifikace kontrolérů.

Počet identifikovaných kontrolérů - Identified controllers number – počet nalezených a identifikovaných kontrolérů.

Adresa - Address – adresa nastavena v kontroléru.

Název modulu - Module name – název kontroléru.

Stav - Status – v poli se může zobrazit následující informace:

Nezměněno - Unchanged – modul, jehož data jsou konzistentní s daty programu.

Nový kontrolér - New controller – modul, který byl do systému přidán.

Změněno - Changed – modul, jehož data nejsou konzistentní s daty programu.

Odstraněno - Removed – modul, který byl předešle v systému k dispozici a nyní s ním řídicí jednotka během aktuální procedury identifikace nedokázala navázat komunikaci.

Verze - Version – verze firmwaru kontroléru (číslo verze a datum vydání).

Číslo sběrnice - Bus number – číslo sběrnice RS-485, do které se má identifikovaný kontrolér připojit.

Typ - Type – typ kontroléru.

Potvrdit - Confirm – kliknutím potvrďte data čtená během identifikace.

Zrušit - Cancel – kliknutím se identifikační procedura zruší.

4.2.4.4 Tabulka se seznamem kontrolérů

Address	Name	Status	Door
1	Controller with addr...	!	■
2	Controller with addr...	✓	■
3	Controller with addr...	!	■

Obr. 9. Seznam kontrolérů v záložce kontroléry “Controllers”.

Adresa - Address – adresa kontroléru.

Název - Name – název kontroléru (až 32 znaků). Názvy kontrolérů se mohou prezentovat následujícími barvami:

šedý - gray – přidáný kontrolér, ale ještě není uložený;

červený - red – uložený kontrolér; není komunikace s kontrolérem;

černý - black – kontrolér je uložený; komunikace OK.

Stav - Status – informace o stavu kontroléru. Ikona indikuje následující stavy:



– poplach / problém (bílý vykřičník na červeném pozadí),



– poplach paměť / problém paměť (bílý vykřičník na šedém pozadí),



– všechno OK (bílý symbol na zeleném pozadí),



– není komunikace s řídicí jednotkou (bílý vykřičník na šedém pozadí).

Klikněte na ikonu pro zobrazení záložky stavu “Status”.

Dveře - Door – informace o stavu dveří hlídaných kontrolérem. Ikona indikuje následující stavy:



– dveře blokovány a zavřeny (zavřené červené dveře),



– dveře blokovány a otevřeny (červené dveře napůl otevřené),



– dveře hlídané a zavřené (zavřené zelené dveře),



– dveře hlídané a otevřené (zelené dveře napůl otevřené),



– dveře odblokované a zavřené (zavřené modré dveře),



– dveře odblokované a otevřené (modré dveře napůl otevřené).

Označte zvolený kontrolér na seznamu a klikněte na něj pravým tlačítkem pro zobrazení roletového menu:

Odemknout - Unlock – klikněte pro odemknutí dveří na předprogramovaný čas v poli čas přístupu “Access time”, záložka dveře “Door”.

Zablokovat - Block – klikněte pro trvalé zablokování dveří. Dveře zůstanou uzamknuty, dokud stav nezmění uživatel mající právo přepnutí “Switching” (pokud nedojde k události, která změní stav dveří).

Odblokovat - Unblock – klikněte pro trvalé odblokování dveří. Dveře zůstanou odemknuty, dokud stav nezmění uživatel mající právo přepnutí “Switching” (pokud nedojde k události, která změní stav dveří).

Obnovení řízení - Restore control – klikněte pro obnovení řízení dveří.



Pokud se po zvolení jedné z funkcí roletového menu zobrazí zpráva s informací o zakázané operaci, může to znamenat, že uživatel:

- nemá patřičná práva;
- se pokusil odemknout dveře, které byly předešle zablokovány. V tomto případě musí uživatel nejprve obnovit funkci řízení “Restore control” a potom dveře odemknout;
- se pokusil odemknout dveře hlídané kontrolérem, u kterého je aktivován jeden vstup požár – odblokuj dveře “Fire – unblock door” nebo poplach - zablokuj dveře “Poplach – block door” (viz: popis funkcí v záložce vstupy “Inputs”, sekce “Programování kontroléru”).

4.2.4.5 Programování kontroléru

Pro programování klikněte na zvolený modul na seznamu kontrolérů. Zobrazí se parametry modulu v záložkách v okně vedle seznamu.

Záložka možnosti “Options”

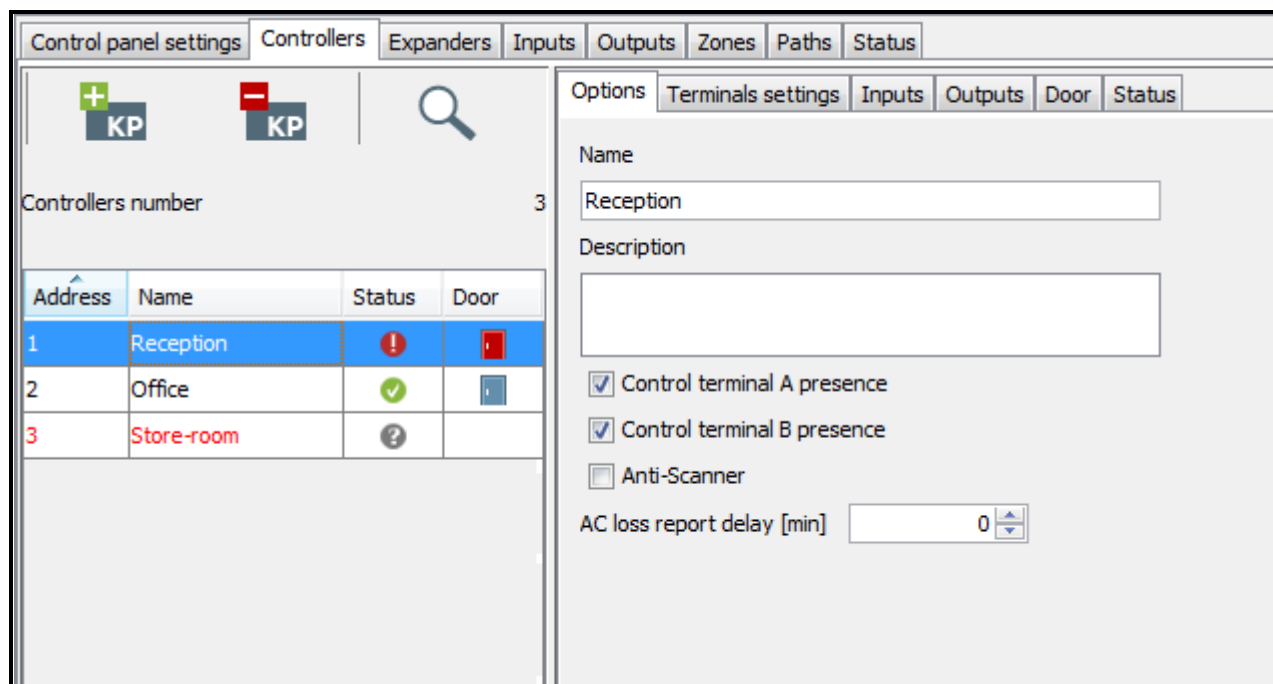
Název - Name – název kontroléru (až 32 znaků).

Popis - Description – toto pole lze použít pro další popis kontroléru.

Ovládací terminál - Control terminal A / B presence – je-li aktivní tato možnost, pak modul kontroluje přítomnost klávesnice a čtečky bezkontaktní karty pracující jako terminál A nebo B. Nejprve se zkontroluje přítomnost klávesnice a teprve potom přítomnost čteček bezkontaktních karet. Pokud je tato možnost vypnuta, pak modul nebude hlásit chybějící terminál (nebude generován poplach, událost nebude uložena a výstup není terminál “No terminal” nebude aktivován).



Modul není schopen ověřit přítomnost čteček DALLAS iButton. Pokud připojíte tento druh čteček, pak doporučujeme neaktivovat možnost kontroly přítomnosti terminálu “Control terminal A / B presence”.



Obr. 10. Záložka možnosti "Options".

Antiskener - Anti-Scanner – pokud je aktivní tato možnost, pak po 5 pokusech o přístup s neznámou kartou, neznámým iButton nebo kódem v rámci 3 minut se zablokují terminály na asi 5 minut.

Zpoždění hlášení ztráty AC - AC loss report delay [min] – tato funkce platí pro moduly ACCO-KP-PS a ACCO-KPWG-PS. Umožňuje definovat čas, po který může být modul bez AC napájení. Čas se programuje v minutách a maximální hodnota je 255 minut. Pokud se zadá hodnota 0, pak se ztráta AC napájení nebude hlásit.

Při provedení jakékoliv změny se zobrazí následující tlačítka:



– klikněte pro zrušení provedených změn.



– klikněte pro potvrzení provedených změn.

Záložka nastavení terminálu "Terminal settings"

Přítomen - On duty – pokud je aktivována tato volba, pak se po odemknutí dveří zobrazí následující zpráva: přítomen "On duty". Pokud je vstup / odchod spojen se služebními povinnostmi pak uživatel stiskne klávesu ▲. K detailům události se pak přidá vhodná informace. Tato informace je užitečná, pokud prochází dveřmi registrovaný uživatel, modul pomáhá určit pracovní dobu uživatelů.



Tato funkce nebude provedena, pokud není stav dveří kontrolován nebo jsou dveře otevřeny.

Ukaž jméno uživatele na klávesnici - Show user name on keypad – pokud je aktivní tato volba, pak se na LCD klávesnici zobrazí jméno uživatele, který dveře odemknul, podle příslušnosti dveří.

Ukaž jméno uživatele na obou klávesnicích - Show user name on both keypads – pokud je aktivní tato volba, pak se na obou LCD klávesnicích připojených ke kontroléru zobrazí jméno uživatele, který dveře odemknul. Aktivací této funkce se také aktivuje funkce "Show user name on keypad".

Časový formát pro klávesnici LCD - Time format for LCD keypad – tato funkce umožňuje vybrat formát, jak se má zobrazit čas a datum na obrazovce klávesnice.

Address	Name	Status	Door
1	Reception	!	
2	Office	✓	
3	Store-room	?	

Obr. 11. Záložka nastavení terminálu “Terminals settings”.

Metoda přístupu - Access method – funkce umožňuje definovat, jaký přístup bude uživatelům udělen:

- ovladač nebo kód,
- pouze ovladač / iButton,
- pouze kód,
- ovladač a kód.

Podsvícení terminálu A / B - Backlight of terminal A / B – je to funkce podsvícení LCD displeje klávesnic. K dispozici jsou následující možnosti:

- podsvícení vypnuto,
- automatické podsvícení (zapíná se po stisknutí jakékoliv klávesy nebo po přiložení karty),
- permanentní podsvícení.

Přenosový formát terminálu A / B - Transmission format of terminal A / B – přenosový formát je třeba definovat v případě, že moduly ACCO-KP-PS a ACCO-KPWG-PS, které mají podporovat terminály, posílají data v jiném formátu než EM-MARIN. Také je třeba si uvědomit, že pokud se pro jednu čtečku použije formát DALLAS, nastaví se stejný formát automaticky i pro čtečku druhou.

Při provedení jakékoliv změny se zobrazí následující tlačítka:



– klikněte pro zrušení provedených změn.



– klikněte pro potvrzení provedených změn.

Záložka vstupy - “Inputs”

Číslo - Number – číslo vstupu kontroléru.

Typ vstupu - Input type:

Kontrola stavu dveří - Door status control – kontrola stavu dveří.

i *Kontrola stavu dveří, tj. připojení senzoru ke vstupu programovanému jako kontrola stavu dveří “Door status control” je nezbytné pro správné provádění všech funkcí řízení přístupu.*

Tlačítko odemknutí - Unlock button – odemyká dveře.

Odblokování dveří - Door unblocking – trvale odblokuje dveře. Dveře zůstanou odemknuty tak dlouho, dokud je tento vstup aktivní (pokud nedojde k jiné události, která jinak změní stav dveří).

Blokování dveří - Door blocking – uzamkne trvale dveře. Dveře zůstanou uzamknuty tak dlouho, dokud je tento vstup aktivní (pokud nedojde k jiné události, která jinak změní stav dveří).

Kontrola souvisejícího uzamknutí dveří - Interlocking door control – kontrola stavu druhých dveří, vytvoření pasti nebo vzduchového zámku (mantrap / airlock). V případě konfigurace mantrap / airlock nelze oboje dveře otevřít najednou.

Požární odblokování dveří - Fire – unblock door – trvale odemkne dveře v případě požáru. Dveře zůstanou odemknuty, dokud se jejich stav nezmění pomocí kódu nebo přidržetím karty na chvíli poblíž čtečky uživatelem, který má “Switching” povolení stav změnit. Čas, po který bude vstup aktivní, nemá žádný vliv na čas odblokování dveří.

Blokování dveří v případě poplachu - Poplach – block door – trvale uzamkne dveře v případě poplachu. Dveře zůstanou uzamknuty, dokud se jejich stav nezmění pomocí kódu nebo přidržetím karty na chvíli poblíž čtečky uživatelem, který má “Switching” povolení stav změnit. Čas, po který bude vstup aktivní, nemá žádný vliv na čas blokování dveří.

Zvonkový signál - Bell signal – aktivuje typ zvonkového signálu “Bell signal” výstupů.

Zpráva 1÷4 - Message 1÷4 – generuje předprogramovanou událost. V tabulce níže lze definovat její obsah. Funkci lze používat např. k záznamu pracovního času.

i *Události programované pro typ vstupu zpráva 1-4 “Message 1÷4” nejsou komplexní. Je třeba je definovat pro každý kontrolér jednotlivě.*

Number	Input type	Wiring type	Sensitivity [ms]
1	Door status control	NO	50
2	Unlock button	NO	50
3	Door unblocking	NO	50
4	bell	NC	50
5	Fire – unblock door	NC	50

Input type	Text
Message 1	bell
Message 2	
Message 3	
Message 4	

Obr. 12. Záložka vstupy “Inputs”.

Typ propojení - Wiring type – lze vybrat:

NO – vstup zpracovává zařízení, které má spínací typ výstupu NO (normally open),

NC – vstup zpracovává zařízení, které má rozpínací typ výstupu NC (normally closed).

Citlivost - Sensitivity [ms] – čas, během kterého se stav vstupu musí změnit, aby byl zaregistrován. Tento čas lze programovat v rozmezí od 10 ms do 2.55 s.

Záložka výstupy - “Outputs”

The screenshot displays the 'Outputs' configuration window. On the left, a table lists controllers with their addresses, names, and statuses. The main area on the right is divided into two panels for 'Output 1' and 'Output 2'. Each panel contains a list of events that can trigger an output, with checkboxes to enable or disable them. For Output 1, 'Access from terminal A' is checked. For Output 2, 'Forced entry', 'Long open door', 'No terminal', 'Failed access attempts', 'AC supply failure', and 'Low battery' are checked. Both panels have a 'Cut-off time' set to 10 seconds and a 'Reverse polarity' checkbox. At the bottom, there are red 'X' and green checkmark buttons.

Address	Name	Status	Door
1	Reception	!	
2	Office	✓	
3	Store-room	?	

Obr. 13. Záložka výstupy “Outputs”.

Stav dveří - Door status – poskytuje informace o aktuálním stavu dveří. Je aktivován s otevřením dveří a zůstává aktivní, dokud se dveře nezavírou. Výstup, který je nakonfigurován na stav dveří “Door status”, nemůže provádět jiné funkce.

Otevření dveří - Door opening – je aktivován pro naprogramovanou časovou periodu po otevření dveří. Pro výstup, který je naprogramován pro otevření dveří “Door opening”, lze dále aktivovat pouze funkci zvonkový signál “Bell signal”.

Zvonkový signál - Bell signal – aktivuje se po naprogramovanou časovou periodu následně po příchodu signálu na vstup, který je programován jako zvonkový signál “Bell signal”. Pro výstup nakonfigurovaný jako zvonkový signál lze dále aktivovat pouze funkci otevření dveří “Door opening”.

Násilný vstup - Forced entry – zůstává aktivní po naprogramovanou časovou periodu po neautorizovaném otevření dveří (dveře jsou uzamknuty).

Dlouho otevřené dveře - Long open door – zůstává aktivní po naprogramovanou časovou periodu v případě, že dveře zůstaly otevřeny po uplynutí času otevření dveří “Door open time”.

Není terminál - No terminal – zůstává aktivní po naprogramovanou časovou periodu v případě, že během testu nebyl nalezen žádný terminál (LCD klávesnice, klávesnice nebo čtečka bezkontaktní karty). Modul kontroluje přítomnost terminálu pouze tehdy, je-li aktivována odpovídající volba přítomnost ovládacího terminálu A / B (“Control terminal A / B presence”).

Selhaly pokusy o přístup - Failed access attempts – zůstává aktivní po naprogramovanou časovou periodu v případě, že dojde k 5 pokusům čtení neregistrované bezkontaktní karty, neregistrované DALLAS iButton nebo byl zadán neznámý kód. Vstup bude aktivován bez ohledu na to, zda je aktivní volba “Anti-Scanner” či nikoliv.

Porucha AC napájení - AC supply failure – bude aktivní, pokud od ztráty AC napájení modulu ACCO-KP-PS / ACCO-KPWG-PS uplyne naprogramovaný čas zpoždění hlášení AC ztráty “AC loss report delay” a nedojde k obnovení napájení. Výstup zůstane aktivní, dokud se AC napájení neobnoví.

Nízké napětí baterie - Low battery – bude aktivní, pokud napětí baterie připojené k modulu ACCO-KP-PS / ACCO-KPWG-PS poklesne pod 11 V po dobu delší než 12 minut (3 testy baterie). Výstup zůstane aktivní, dokud napětí baterie není vyšší než 11 V po dobu delší než 12 minut (3 testy baterie).



Aby byl výstup schopen provádět typy funkcí stav dveří “Door status”, otevření dveří “Door opening”, nucený vstup “Forced entry” a dlouho otevřené dveře “Long open door”, musí jeden vstup monitorovat stav dveří - kontrola stavu dveří (“Door status control”).

Neoprávněná manipulace - Tamper – se aktivuje, pokud se rozeptne tamper spínač modulu. Funkce není k dispozici, pokud se vypne jedna z funkcí stav dveří “Door status”, otevření dveří “Door opening”, zvonkový signál “Bell signal” nebo přístup z terminálu A / B “Access from terminal A / B”.

Přístup z terminálu A / B - Access from terminal A / B – se aktivuje v případě, že vstupuje dveřmi autorizovaný uživatel používající čtečku A / B.

Doba sepnutí - Cut-off time – pokud se má výstup na určitý čas zapnout, musí se tento čas definovat. Po uplynutí času se výstup zase vypne. Hodnoty lze programovat v rozmezí od 1-120 sekund nebo 1-120 minut.

Reverzní polarita - Reverse polarity – pokud se zapne tato volba, výstup se zinvertuje, tj. výstup se odpojí od země, je-li v aktivním stavu.

Při provedení jakékoliv změny se zobrazí následující tlačítka:



– klikněte pro zrušení provedených změn.



– klikněte pro potvrzení provedených změn.

Záložka dveře - “Door” tab

The screenshot shows the 'Control panel settings' window with the 'Controllers' tab selected. On the left, a table lists three controllers: 'Reception' (Address 1, Status !), 'Office' (Address 2, Status ✓), and 'Store-room' (Address 3, Status ?). The 'Reception' controller is selected. On the right, the 'Door' sub-tab is active, showing various configuration options:

- ☐ Relay off when door open
- ☒ Relay off when door closed
- ☐ Door status control disabled
- ☒ Authorization control
- ☒ Alarm on unauthorized open
- Access time: 5 [s]
- Door open time: 20 [s]

At the bottom of the settings panel are two large buttons: a red 'X' for cancellation and a green checkmark for confirmation.

Obr. 14. Záložka dveře “Door” pro zvolený kontrolér.

Relé při otevřených dveřích vypnuto - Relay off when door open – pokud se aktivuje tato volba, pak relé kontrolující zařízení aktivující dveře se vypne, jakmile se dveře otevřou.

Relé při zavřených dveřích vypnuto - Relay off when door closed – pokud se aktivuje tato volba, pak relé kontrolující zařízení aktivující dveře se vypne, jakmile se dveře zavřou.

i *Pokud není aktivována žádná možnost určující moment vypnutí relé, pak se relé vypne po uplynutí času přístupu "Access time".*

V následujících případech bude relé vypnuto po uplynutí času přístupu "Access time" i v případě, že bude aktivována jedna z možností, která určuje moment vypnutí relé:

- žádný ze vstupu neinformuje o stavu dveří (senzor monitorující stav dveří nebyl nainstalován),
- je aktivována volba vypnutí kontroly stavu dveří "Door status control disabled",
- uživatel dostal přístup, ale neotevřel dveře.

Vypnutá kontrola stavu dveří - Door status control disabled – aktivace této volby se doporučuje v případě, pokud modul nedostává žádné informace o stavu dveří (stavový senzor byl poškozen nebo z nějakého důvodu není zapojen). Tím se zabrání generování nesprávných událostí. Pokud je tato volba aktivní, pak:

- odemknutí dveří je rozpoznáno jako ekvivalent otevření dveří (odemknutí dveří bude generovat událost, která bude informovat o tom, že dveře nemají žádnou kontrolu stavu),
- některé události se nebudou generovat (např. události informující o nuceném otevření dveří, dlouho otevřené dveře atd.),
- volba ve službě "On duty" je vypnutá,
- dveře nelze zablokovat / odblokovat pomocí kódu nebo krátkým přidržením karty před čtečkou.

i *Volba vypnutá kontrola stavu dveří "Door status control disabled" se má aktivovat pouze v situacích nebezpečí, protože vážně ovlivní funkčnost řízení přístupu.*

Kontrola autorizace - Authorization control – pokud je zapnuta tato možnost, pak otevření dveří bez autorizace bude generovat událost nucený vstup "Forced entry".

Poplach při neautorizovaném otevření - Poplach on unauthorized open – pokud je aktivní tato možnost, pak otevření dveří bez autorizace bude generovat poplach a událost nucený vstup "Forced entry".

Přístupový čas - Access time – je časová perioda, po kterou je relé zapnuto po zřízení přístupu, který umožňuje otevření dveří. Může se naprogramovat od 1 do 60 s.

Čas otevření dveří - Door open time – je čas po který mohou dveře zůstat otevřené po vypnutí relé. Pokud dveře zůstanou otevřené déle, než je zadáný čas, bude generována příslušná událost. Dále bude aktivován výstup naprogramovaný jako dlouho otevřené dveře "Long open door". Čas lze programovat v rozsahu od 1 do 60 s.

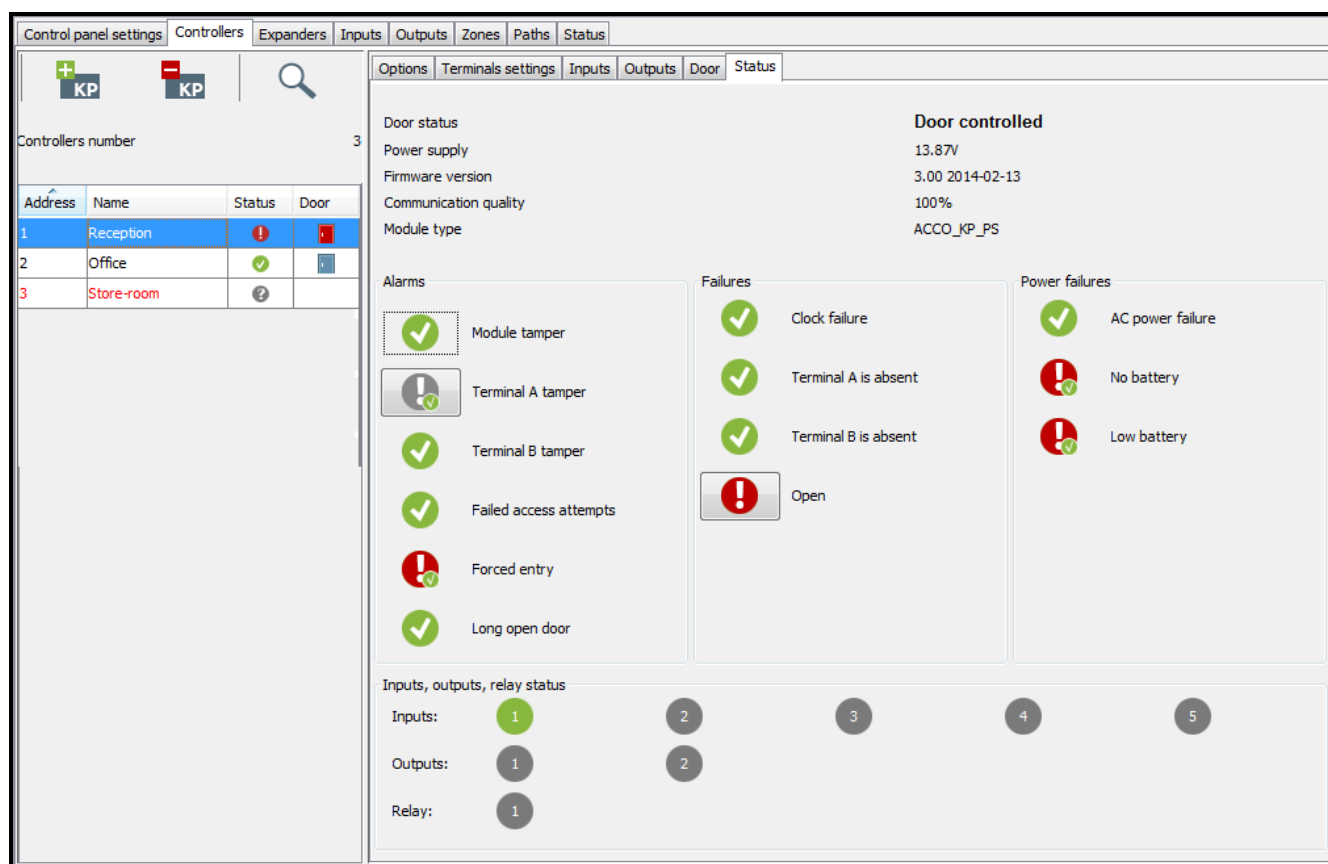
Při provedení jakékoliv změny se zobrazí následující tlačítka:

 – klikněte pro zrušení provedených změn.

 – klikněte pro potvrzení provedených změn.

Záložka stav "Status"

i *Pokud nedojde ke komunikaci mezi řídicí jednotkou a kontrolérem, zobrazí se informace o absenci komunikace mezi zařízeními; dále čas a datum posledního přenosu z kontroléru, který přijala řídicí jednotka.*



Obr. 15. Záložka stav "Status".

Stav dveří - Door status – aktuální stav dveří:

- kontrolované dveře,
- blokové dveře,
- odblokové dveře,
- ??? (není komunikace s kontrolérem).

Napájení - Power supply – aktuální hodnota napětí napájení.

Verze firmwaru - Firmware version – verze firmwaru kontroléru (číslo verze a datum stavby).

Kvalita komunikace - Communication quality – aktuální procentní poměr mezi množstvím poslaných dat (z řídicí jednotky na modul) k množství dat přijatých (z modulu do řídicí jednotky).

Typ modulu - Module type – typ kontroléru.

Poplachu - Alarms – stavy poplachů neoprávněného zásahu do modulu "Module tamper", stav neoprávněného zásahu do terminálu A / B "Terminal A / B tamper", neúspěšné pokusy přístupu "Failed access attempts", nucený vstup "Forced entry" a dlouho otevřené dveře "Long open door" jsou signalizovány příslušnými ikonami.

Poruchy - Failures – stavy událostí porucha hodin "Clock failure", chybí terminál A / B "Terminal A / B is absent" a otevřeno "Open" jsou signalizovány příslušnými ikonami.

Poruchy napájení - Power failures – stavy událostí porucha AC napájení "AC power failure", chybí baterie "No battery" a nízké napětí baterie "Low battery" jsou signalizovány příslušnými ikonami.

Ikony indikují následující stavy:



– není poplach / porucha (bílý symbol na zeleném pozadí).



– poplach / porucha (bílý vykřičník na červeném pozadí).



– potvrzený poplach / potvrzená porucha (bílý vykřičník na červeném pozadí a bílý symbol na zeleném pozadí).



– paměť poplachu / poruchy (bílý vykřičník na šedém pozadí).



– potvrzená paměť poplachu / potvrzená paměť poruchy (bílý vykřičník na šedém pozadí s bílým symbolem na zeleném pozadí).



– chybí stavová informace (bílý otazník na šedém pozadí).

Vstupy, výstupy, stavy relé - Inputs, outputs, relay status – stavy vstupů, výstupů a relé jsou signalizovány pomocí ikon:



– aktivní vstup / aktivní výstup / aktivní relé (zelená).




– neaktivní vstup / neaktivní výstup / neaktivní relé (šedá).



– neznámý stav (bílý otazník na šedém pozadí).

4.2.4.6 Vymazání kontroléru

1. Pokud chcete vymazat jeden kontrolér, použijte kurzor pro označení zvoleného kontroléru v tabulce se seznamem kontroléru.
2. Pokud chcete vymazat dva nebo více kontrolérů najednou, použijte kurzor pro označení jednoho z kontrolérů a podržte klávesu Ctrl; zvolte další kontroléry a označte je levým tlačítkem myši.
3. Pokud chcete vymazat všechny kontroléry najednou, použijte kurzor pro označení jednoho z kontrolérů a stiskněte zároveň klávesy Ctrl+A.
4. Klikněte na tlačítko .
5. Po zobrazení dotazu, zda se má kontrolér vymazat, klikněte na "Yes".
6. Uložte provedené změny.

4.2.5 Expandéry

4.2.5.1 Přidání expandéru

Systém bude podporovat expandér pouze tehdy, bude-li přidán v souladu s níže uvedeným postupem.

1. Klikněte na adresu, která odpovídá nastavení expandéru.
2. Klikněte pravým tlačítkem na sloupec typ "Type". Zobrazí se seznam typů expandérů.
3. Zvolte správný typ expandéru.
4. Do sloupce název "Name" zadejte název expandéru.

4.2.5.2 Nastavení expandéru

Adresa - Address – adresa expandéru.

Typ - Type – typ expandéru. Lze zvolit: INT-O, INT-E, INT-PP a INT-RX-S.

Název - Name – název expandéru.

4.2.5.3 Vymazání expandéru

1. V tabulce se seznamem expandérů zvolte modul, který se má vymazat.
2. Ve sloupci typ "Type" klikněte pravým tlačítkem a zvolte volné pole.

3. Uložte provedené změny.

Control panel settings			Controllers	Expanders	Inputs	Outputs	Zones	Paths	Status
Address	Type	Name							
0	INT-E	cellar							
1	INT-PP	store-room							
2	INT-O	corridor - first floor							
3	INT-PP	corridor - second floor							
4	INT-RX-S	garage							
5	---								
6	---								
7	---								
8	---								
9	---								
10	---								
11	---								
12	---								

Obr. 16. Záložka expandéry "Expanders".

4.2.6 Oblasti

Oblast je oddělená část v chráněném objektu. Rozdělení do oblastí usnadňuje správci správu systému řízení přístupu.

Popis tlačítek



- klikněte pro přidání oblasti.




- klikněte pro vymazání označené oblasti (viz sekce "Vymazání oblasti").

Pod tlačítka jsou zobrazena čísla oblastí. Přesunutím kurzoru na číslo se zobrazí informace o počtu vytvořených oblastí v programu pro zvolenou řídicí jednotku ACCO-NT.

4.2.6.1 Vytvoření oblastí

1. Označte řídicí jednotku na seznamu objektů a řídicích jednotek.

2. Klikněte na tlačítko . V tabulce se zobrazí nová oblast.

4.2.6.2 Tabulka se seznamem oblastí

Control panel settings			Controllers	Expanders	Inputs	Outputs	Zones	Paths	Status

No. – číslo zóny.

Oblast - Zone – název oblasti (až 32 znaků). Názvy oblastí se mohou zobrazit následujícími barvami:

šedá – zóna, ke které nejsou přiřazeny žádné kontroléry;

černá – zóna s přiřazenými kontroléry.

Počet uživatelů – počet lidí, kteří se nacházejí aktuálně v oblasti.

Pokud označíte na seznamu zónu a kliknete na ni pravým tlačítkem, zobrazí se roletové menu:

Resetování stavu - Reset state – klikněte pro resetování počítadla lidí, kteří se aktuálně nacházejí v oblasti.

Odemknout - Unlock – klikněte pro odemknutí dveří v oblasti.

Blokovat - Block – klikněte pro trvalé uzamknutí dveří v oblasti.

Odblokovat - Unblock – klikněte pro permanentní odemknutí dveří v oblasti.



Pokud je modul přiřazen dvěma nebo více oblastem, pak blokování nebo odblokování oblasti bude blokovat nebo odblokuje modul kontrolující dveře v ostatních oblastech.

Obnovení řízení - Restore control – klikněte pro obnovení řízení dveří v zóně.



Pokud se po výběru jedné funkce z roletového menu zobrazí zpráva s informací o zakázané operaci, může to znamenat, že uživatel:

- nemá patřičné povolení;
- se pokoušel odemknout dveře, které byly před tím zablokovány. V tomto případě musí uživatel nejprve zvolit funkci obnovení řízení "Restore control" a následně dveře odemknout.

4.2.6.3 Programování oblastí

Chcete-li programovat, klikněte na zvolenou oblast na seznamu oblastí. Parametry oblasti se zobrazí v záložkách přístup "Access" a volby "Options".

Parametry oblasti

Záložka přístup "Access"

Control panel settings			Controllers	Expanders	Inputs	Outputs	Zones	Paths	Status																				
<div> <div> </div> <div> Number of zones: 4 </div> </div> <table border="1"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>Zone</th> <th>Number of ...</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>Store-room</td> <td>0</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>Second floor</td> <td>0</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>First floor</td> <td>0</td> </tr> <tr> <td>4</td> <td>Cellar</td> <td>0</td> </tr> </tbody> </table>										No	Zone	Number of ...	1	Store-room	0	2	Second floor	0	3	First floor	0	4	Cellar	0					
No	Zone	Number of ...																											
1	Store-room	0																											
2	Second floor	0																											
3	First floor	0																											
4	Cellar	0																											
<div> <div>Access</div> <div>Options</div> </div> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Controller</th> <th colspan="2">Terminal A</th> <th colspan="2">Terminal B</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Office</td> <td><input checked="" type="checkbox"/> Entrance</td> <td><input type="checkbox"/> Exit</td> <td><input type="checkbox"/> Entrance</td> <td><input checked="" type="checkbox"/> Exit</td> </tr> <tr> <td>Reception</td> <td><input type="checkbox"/> Entrance</td> <td><input type="checkbox"/> Exit</td> <td><input type="checkbox"/> Entrance</td> <td><input type="checkbox"/> Exit</td> </tr> <tr> <td>Store-room</td> <td><input type="checkbox"/> Entrance</td> <td><input type="checkbox"/> Exit</td> <td><input type="checkbox"/> Entrance</td> <td><input type="checkbox"/> Exit</td> </tr> </tbody> </table>										Controller	Terminal A		Terminal B		Office	<input checked="" type="checkbox"/> Entrance	<input type="checkbox"/> Exit	<input type="checkbox"/> Entrance	<input checked="" type="checkbox"/> Exit	Reception	<input type="checkbox"/> Entrance	<input type="checkbox"/> Exit	<input type="checkbox"/> Entrance	<input type="checkbox"/> Exit	Store-room	<input type="checkbox"/> Entrance	<input type="checkbox"/> Exit	<input type="checkbox"/> Entrance	<input type="checkbox"/> Exit
Controller	Terminal A		Terminal B																										
Office	<input checked="" type="checkbox"/> Entrance	<input type="checkbox"/> Exit	<input type="checkbox"/> Entrance	<input checked="" type="checkbox"/> Exit																									
Reception	<input type="checkbox"/> Entrance	<input type="checkbox"/> Exit	<input type="checkbox"/> Entrance	<input type="checkbox"/> Exit																									
Store-room	<input type="checkbox"/> Entrance	<input type="checkbox"/> Exit	<input type="checkbox"/> Entrance	<input type="checkbox"/> Exit																									

Obr. 18. Záložka přístup "Access".

Kontrolér – Controller – název kontroléru - name.

Terminál A / B – terminál může řídit vstup nebo výstup z oblasti.

Záložka volby "Options"

Control panel settings | Controllers | Expanders | Inputs | Outputs | **Zones** | Paths | Status

Access | **Options**

Name: Store-room

Description:

Number of zones: 4

No.	Zone	Number of users
1	Cellar	0
2	First floor	0
3	Second floor	0
4	Store-room	0

☐ The maximum number of users in zone 0
☒ The minimum number of users in zone 1
☐ Anti-passback - event only
☒ Reset Anti-Passback
 At time [hh:mm:ss] 00:30:00
☐ Activation of outputs
 Zone unblocking According to the time
 Beginning [hh:mm] 07:00
 End [hh:mm] 17:00
 Zone blocking According to the calendar
 Calendar New calendar No. 1

X [Confirm] [OK]

Obr. 19. Záložka volby "Options".

Název - Name – název oblasti (až 32 znaků).

Popis – toto pole lze použít pro další popis oblasti.

Maximální počet uživatelů v oblasti – pokud je aktivována tato volba, bude kontrolován maximální počet uživatelů, kteří mohou najednou zůstat v oblasti. Počet uživatelů lze programovat v poli napravo (od 1 do 8000). Pro editaci počtu klikněte na pole (alternativně lze hodnotu zadat pomocí klávesnice nebo ji zvolit šipkami). Pokud je hodnota minimálního počtu lidí v oblasti vyšší než maximální počet, pak se maximální počet lidí v oblasti automaticky zvýší o 1 oproti minimálnímu počtu lidí v oblasti.

Minimální počet uživatelů v oblasti – pokud je aktivována tato volba, bude kontrolován minimální počet uživatelů, kteří mohou najednou zůstat v zóně. Počet uživatelů lze programovat v poli napravo (od 1 do 7999). Pro editaci počtu klikněte na pole (alternativně lze hodnotu zadat pomocí klávesnice nebo ji zvolit šipkami). Pokud je hodnota maximálního počtu lidí v oblasti nižší než minimální počet, pak se minimální počet lidí v oblasti automaticky sníží o 1 oproti maximálnímu počtu lidí v oblasti.

Resetování Anti-Passback – zatržení možnosti bude aktivovat pole "At time [hh:mm:ss]", kde lze definovat čas resetování funkce "Anti-Passback", což znamená, že uživatelé, jejichž odchod nebyl registrován, budou moci do oblasti vstoupit.

Odblokování oblasti – lze zvolit, zda se má oblast odblokovat podle času (definováno poli počátek "Beginning [hh:mm]" a konec "End [hh:mm]"), nebo podle kalendáře (lze zvolit kalendář z roletového seznamu v poli kalendář "Calendar", za předpokladu, že byl kalendář vytvořen v aplikaci ACCO-WEB).

Blokování oblasti – lze zvolit, zda se má oblast zablokovat podle času (definováno poli počátek “Begining [hh:mm]” a konec “End [hh:mm]”), nebo podle kalendáře (lze zvolit kalendář z roletového seznamu v poli kalendář “Calendar”, za předpokladu, že byl kalendář vytvořen v aplikaci ACCO-WEB).

Při provedení jakékoliv změny se zobrazí následující tlačítka:




– klikněte pro zrušení provedených změn.



– klikněte pro potvrzení provedených změn.

4.2.6.4 Vymazání oblasti

1. Pokud chcete vymazat jednu oblast, označte požadovanou oblast kurzorem v tabulce se seznamem oblastí.
2. Pokud chcete vymazat dvě a více oblastí, označte jednu oblast, podržte klávesu Ctrl a označte další oblasti levým tlačítkem myši.
3. Pokud chcete vymazat všechny oblasti najednou, použijte kurzor k označení jedné oblasti a stiskněte najednou Ctrl+A.

4. Klikněte na tlačítko .

5. Uložte provedené změny.



Oblast, ke které jsou přiřazeny kontroléry, nelze vymazat.

4.2.7 Vstupy

Systém řízení přístupu podporuje následující vstupy:

- **drátové** – na desce elektroniky řídicí jednotky a na expandérech.
- **virtuální** – vstupy, které neexistují fyzicky, ale lze je programovat jako: podle výstupu “According to output”.

4.2.7.1 Číslování vstupů v systému

Vstupy dostávají čísla následujícím způsobem:

- drátové vstupy desky s elektronikou řídicí jednotky mají čísla 1 až 8.
- čísla vstupů na expandérech jsou podmíněna adresou expandéru v systému (čísla vstupů pro jednotlivé adresy expandérů jsou rezervována – např. pro expandér s adresou 0 mají vstupy čísla od 9 do 16, pro expandér s adresou 1 mají vstupy čísla od 17 do 24, atd.).

4.2.7.2 Programování vstupů

Klikněte na záložku vstupy “Inputs”. Zvolte vstup, který se má programovat.

Přiřazení vstupu oblasti

1. Naprogramujte jeden z následujících typů vstupu: blokování oblasti “Zone blocking”, odblokování oblasti “Zone unblocking”, blokování při poplachu “Blocking Poplach” nebo odblokování při požáru “Unblocking Fire”.
2. V možnostech vstupů “Input options” na pravé straně okna přiřadte vstup k vybrané oblasti nebo ke všem oblastem.

Přiřazení vstupu ke kontroléru

1. Naprogramujte typ vstupu odemknutí dveří “Door unlocking”.
2. V možnostech vstupů “Input options” na pravé straně okna přiřadte vstup k vybranému kontroléru.

Parametry vstupu

Tabulka se seznamem vstupů

Control panel settings						Controllers	Expanders	Inputs	Outputs	Zones	Paths	Status
No.	Input type	Name	Wiring type	Sensitivity [ms]								
1	Zone blocking	Input 1	NO	320								
2	Zone unblocking	Input 2	NO	320								
3	Zone blocking	Input 3	NO	320								
4	Zone unblocking	Input 4	NO	320								
5	Unblocking Fire	Input 5	NO	320								
6	Blocking Alarm	Input 6	NO	320								
7	Door unlocking	Input 7	NO	320								
8	Door unlocking	Input 8	NO	320								
9	Zone blocking	Input 9	According to output	320								
10	Unblocking Fire	Input 10	None	320								
11	Zone unblocking	Input 11	None	320								
12	Door unlocking	Input 12	None	320								
13	Door unlocking	Input 13	None	320								
14	Zone blocking	Input 14	None	320								
15	Zone unblocking	Input 15	None	320								
16	Unused											
17	Unused											
18	Unused											

Module: cellar

Module type: INT-E

Module address: 0

Input number: 7

Wiring type

Input options

Zone: First floor

Obr. 20. Záložka vstupy "Inputs".

No. – číslo vstupu v systému.

Typ vstupu - Input type (viz: sekce "Typy vstupu").

Název - Name – název vstupu (až 32 znaků).

Typ zapojení - Wiring type – lze programovat:

Žádný - None – není připojeno žádné zařízení,

NO – podporuje zařízení mající typ výstupu NO (spínací kontakt),

NC – podporuje zařízení mající typ výstupu NC (rozpínací kontakt),

Podle výstupu - According to output – stav závisí na stavu zvoleného výstupu (nepodporuje žádné připojené zařízení).

Citlivost - Sensitivity [ms] – časová perioda během které se stav vstupu musí změnit, aby byl registrován. Lze naprogramovat čas v rozmezí od 20 ms do 5,1 s.

Informace o vstupu

Po označení vstupu na seznamu se zobrazí vedle tabulky následující údaje:

- název, typ a adresa modulu a číslo vstupu modulu,
- parametry definované pro daný typ zapojení a typ vstupu
 - číslo výstupu (typ zapojení podle výstupu "According to output"),
 - kontrolér (typ vstupu odemknutí dveří "Door unlocking"),
 - zóna – jedna ze všech (typ vstupu: blokování / odblokování zóny "Zone blocking / unblocking", blokování při poplachu "Blocking Poplach" nebo odblokování při požáru "Unblocking Fire").

Typy vstupu

Pro zvolení typu vstupu klikněte pravým tlačítkem na pole.

Nepoužito

Virtuální – vstup použitý pro komplexní logické operace na výstupech. Aktivace vstupu nespouští přímo žádnou reakci.

Blokování oblasti – aktivace vstupu zablokuje dveře řízené všemi kontroléry přiřazenými do zvolené oblasti. Dveře zůstanou zablokovány tak dlouho, dokud je vstup aktivní (pokud nedojde k události, která jinak změní stav dveří).

Odblokování oblasti – aktivace vstupu odblokuje dveře řízené všemi kontroléry přiřazenými ke zvolené oblasti. Dveře zůstanou odblokovány tak dlouho, dokud je vstup aktivní (pokud nedojde k události, která jinak změní stav dveří).

Blokování při poplachu – trvalé uzamknutí všech dveří v oblasti v případě poplachu. Dveře zůstanou zablokovány, dokud se jejich stav nezmění pomocí kódu nebo přidržením karty uživatele, který má patřičné povolení, na chvíli před čtečkou.

Odblokování při požáru – trvalé odemknutí všech dveří v oblasti v případě požáru. Dveře zůstanou odblokovány, dokud se jejich stav nezmění pomocí kódu nebo přidržením karty uživatele, který má patřičné povolení, na chvíli před čtečkou.

Odemknutí dveří – aktivace vstupu odemkne dveře řízené zvoleným kontrolérem na dobu předprogramovanou v polí čas přístupu "Access time" (v záložce dveře "Door", po označení příslušného kontroléru na seznamu). V okně je třeba označit kontrolér, který otevře po zvolení tohoto vstupu.

4.2.8 Výstupy

Systém řízení přístupu podporuje následující výstupy:

- **zapojeno** – na elektronické desce řídicí jednotky a na expandérech.
- **virtuální** – výstupy, které neexistují fyzicky, ale které je možno použít např. pro provádění logických funkcí.

4.2.8.1 Očíslování výstupů v systému

Výstupy se očíslovají následujícím způsobem:

- výstupy zapojené na elektronické desce řídicí jednotky mají čísla od 1 do 8.
- čísla výstupu na expandérech závisí na adrese expandéru v systému (pro jednotlivé adresy expandérů jsou rezervována čísla výstupů – např. pro expandér s adresou 0, budou mít výstupy čísla od 9 do 16, pro expandér s adresou 1 budou mít výstupy čísla od 17 do 24 atd.).

4.2.8.2 Programování výstupu

Klikněte na záložku výstupy "Outputs". Označte výstup, který chcete programovat.

Parametry výstupů

Tabulka se seznamem výstupů

No. – číslo výstupu v systému.

Typ výstupu (viz: sekce "Typy výstupů").

Název – název výstupu (až 32 znaků).

Doba aktivace - Cut-off time – doba, po kterou je výstup aktivní. Lze programovat od 0 do 127 s nebo minut. Pokud se naprogramuje 0, pak bude výstup aktivní tak dlouho, dokud je přítomen ovládací signál.



Pokud je naprogramována doba aktivace - cut-off time pro typy výstupu logický součin výstupů "Logical product of the outputs", logická suma výstupů "Logical sum of the outputs", logický součin vstupů "Logical product of the inputs" nebo logická suma vstupů "Logical sum of the inputs", pak bude výstup aktivní tak dlouho, dokud trvá ovládací signál, a navíc ještě po naprogramovanou dobu.

v min/sec – zvolte, zda se má doba aktivace cut-off time počítat v sekundách nebo v minutách.

4.2.9 Cesty

Cesta je trasa, kterou uživatel musí ujit při pohybu v objektu. Takové řešení lze třeba použít pro uklízecký personál.

Popis tlačítek




- klikněte pro přidání cesty.



- klikněte pro vymazání označené cesty (viz: sekce “Vymazání cesty”).

4.2.9.1 Vytvoření cesty

1. Označte řídicí jednotku na seznamu objektů a řídicích jednotek.
2. Klikněte na tlačítko . Na seznamu se objeví nová cesta.
3. Klikněte pravým tlačítkem na sloupec “Zone” a zvolte jednu oblast.
4. Definujte minimální trvání pobytu uživatele v dané oblasti.

4.2.9.2 Programování cesty

Klikněte na záložku cesta “Paths”. Označte cestu pro programování.

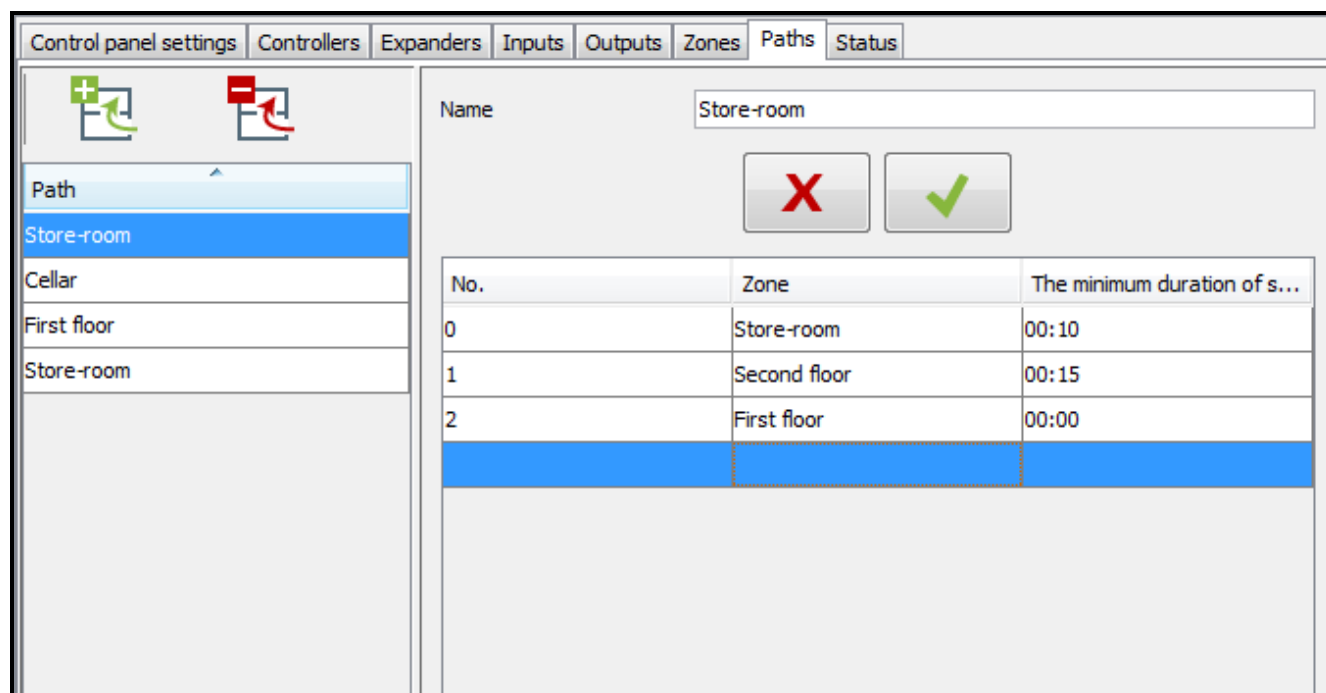
Název – název cesty (až 45 znaků).

Tabulka pro definování cesty

No. – číslo definující pořadí zón vytvářejících trasu.

Oblast – název oblasti zahrnuté v cestě.

Minimální trvání pobytu - Minimum duration of stay [mm:ss] – minimální doba, po kterou musí uživatel zůstat v dané oblasti; po uplynutí této doby bude uživatel moci jít do další oblasti. Lze programovat až 59 minut a 59 sekund.



The screenshot shows the 'Paths' tab in the software. On the left, there is a list of paths: 'Path', 'Store-room', 'Cellar', 'First floor', and 'Store-room'. The 'Store-room' path is selected. On the right, the configuration for the selected path is shown. The 'Name' field contains 'Store-room'. Below the name are two buttons: a red 'X' (delete) and a green checkmark (confirm). Below these is a table with three columns: 'No.', 'Zone', and 'The minimum duration of s...'. The table contains three rows of data:

No.	Zone	The minimum duration of s...
0	Store-room	00:10
1	Second floor	00:15
2	First floor	00:00

The last row of the table is highlighted in blue.

Obr. 22. Záložka cesty “Paths”.

Pokud se název oblasti zobrazí ve sloupci zóny “Zone”, klikněte pravým tlačítkem na řádek v tabulce a otevře se roletové menu:


Pohyb nahoru - Move up – klikněte pro posunutí označené oblasti nahoru o jedno pole.

Odstranit - Remove – klikněte pro vymazání označené oblasti ze seznamu.

Pohyb dolů - Move down – klikněte pro posunutí označené oblasti dolů o jedno pole.

4.2.9.3 Vymazání cesty

1. Pokud chcete vymazat jednu cestu, označte příslušnou cestu na seznamu cest kurzorem.
2. Pokud chcete vymazat dvě nebo více cest najednou, označte jednu cestu kurzorem, přidrže klávesu Ctrl a zvolte další a označte levým tlačítkem myši.
3. Pokud chcete vymazat všechny cesty najednou, označte jednu z cest kurzorem a stiskněte najednou klávesy Ctrl+A.

4. Klikněte na tlačítko .

5. Po zobrazení nápovědy, zda chcete vymazat cestu, klikněte na “Yes”.

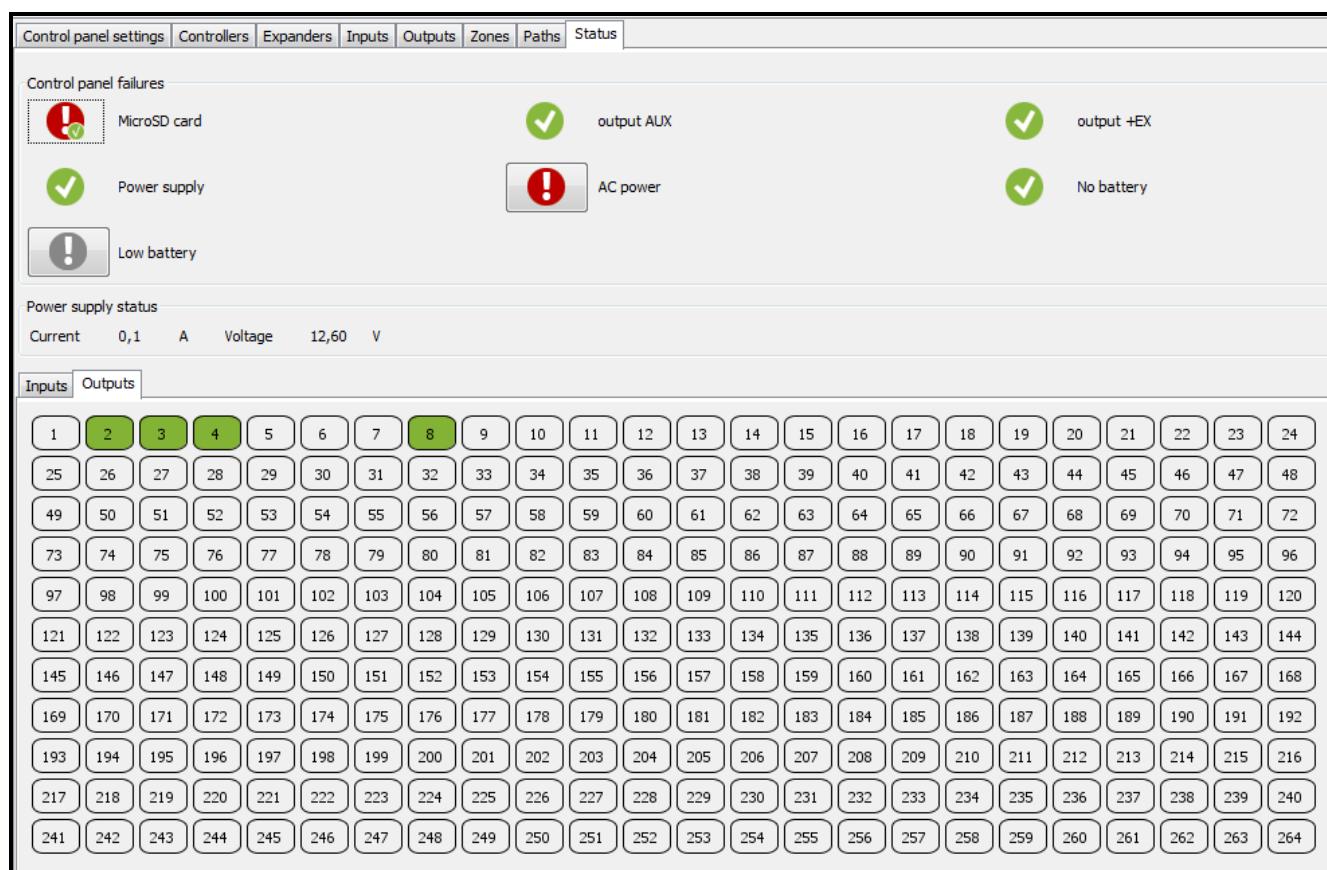
6. Uložte provedené změny.

4.2.10 Stav

V záložce stav “Status” se zobrazí informace o aktuálním stavu řídicí jednotky, napájení, vstupech a výstupech řídicí jednotky a expandéru.



Pokud není komunikace mezi ACCO Server a řídicí jednotkou, pak se zobrazí informace o neexistenci komunikace a datum a čas posledního přenosu, který server z řídicí jednotky obdržel.



The screenshot displays the 'Status' tab of the ACCO software. At the top, there are tabs for 'Control panel settings', 'Controllers', 'Expanders', 'Inputs', 'Outputs', 'Zones', 'Paths', and 'Status'. The 'Status' tab is active. Below the tabs, there is a section for 'Control panel failures' with several status indicators: MicroSD card (red exclamation mark), Power supply (green checkmark), Low battery (grey exclamation mark), output AUX (green checkmark), AC power (red exclamation mark), and output +EX (green checkmark). Below this, there is a 'Power supply status' section showing 'Current' as 0,1 A and 'Voltage' as 12,60 V. At the bottom, there is a grid of input and output ports, numbered 1 to 264. The 'Inputs' tab is selected, and the grid shows ports 1 through 264, with some ports highlighted in green.

Obr. 23. Záložka stav “Status”.







4.2.10.1 Problémy řídicí jednotky

V této oblasti se zobrazí ikony indikující stav:

- Karty MicroSD,
- Výstup AUX,

- Výstup +EX,
- Napájení,
- Napájení AC,
- Akumulátor (není akumulátor nebo nízké napětí akumulátoru).

Ikony indikují následující stav:

-  – všechno OK (bílý symbol na zeleném pozadí),
-  – poruchy (bílý vykřičník na červeném pozadí),
-  – potvrzená porucha (bílý vykřičník na červeném pozadí s bílým symbolem na zeleném pozadí),
-  – paměť poruch (bílý vykřičník na šedém pozadí),
-  – paměť potvrzených poruch (bílý vykřičník na šedém pozadí s bílým symbolem na zeleném pozadí),
-  – neznámý stav (bílý otazník na šedém pozadí).

4.2.10.2 Stav napájení

V této oblasti se zobrazí informace o stavu napájení.

4.2.10.3 Záložka vstupy “Inputs”

V této záložce jsou zobrazeny informace o stavu vstupů. Barva má následující význam:

- šedá – neaktivní vstup,
- zelená – aktivní vstup.

4.2.10.4 Záložka výstupy “Outputs”

V této záložce jsou zobrazeny informace o stavu výstupů. Barvy mají následující význam:

- šedá – neaktivní výstup,
- zelená – aktivní výstup.

4.2.11 Mapy

Lze vložit plán různých prvků budov v systému, jejichž stav bude aplikací ACCO-WEB prezentován a monitorován v reálném čase. Dále tento nástroj umožňuje přístup k některým funkcím, např. odblokování dveří (viz: manuál ACCO-WEB).

Popis tlačítek



- klikněte pro přidání mapy.





- klikněte pro vymazání označené mapy.

4.2.11.1 Přidání mapy

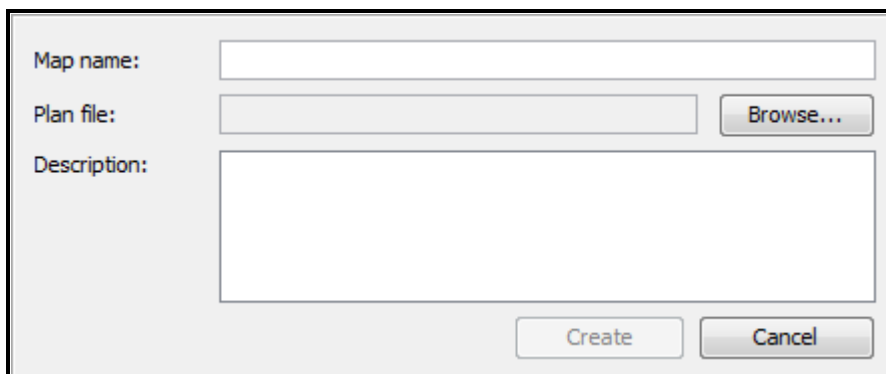


Mapy může vkládat nebo editovat pouze správce nebo uživatel, který má povolení k editaci map.

1. Pro otevření okna pro editaci map klikněte v hlavním okně programu na tlačítko .
2. Klikněte na tlačítko . V okně, které se otevře, přiřadte zvolený soubor mapě.

3. Definujte parametry vkládané mapy a klikněte na tlačítko vytvořit “Create”.
4. Vložená mapa se objeví na seznamu map.
5. Uložte provedené změny.

Okno pro přidání mapy



Obr. 24. Okno pro přidání mapy.

Název mapy - Map name – název mapy.

Soubor plánu - Plan file – název grafického souboru.

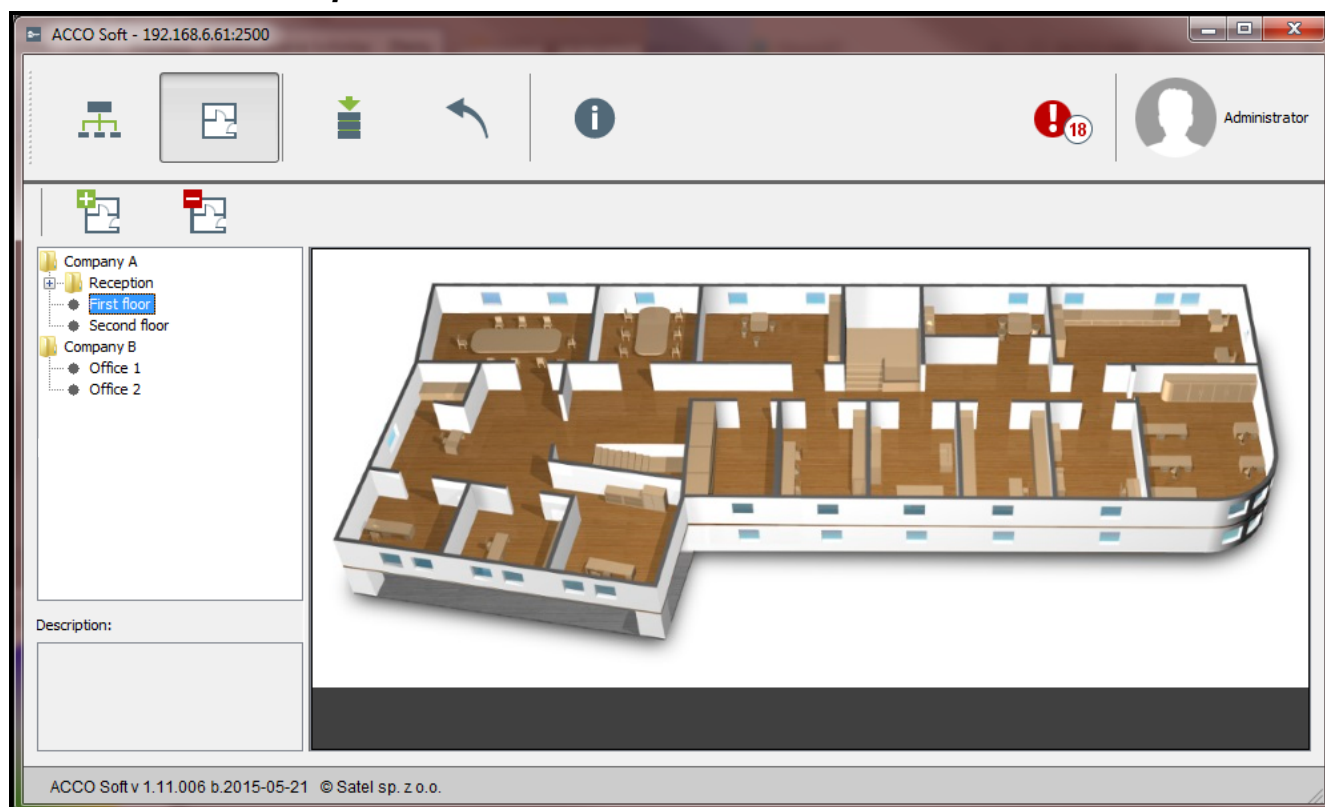
Procházet - Browse... – klikněte pro indikaci cesty přístupu ke zvolenému grafickému souboru. Lze přiřadit soubory s příponou: jpg, jpeg a png.

Popis - Description – toto pole lze použít pro další popis mapy.


Vytvořit - Create – klikněte pro vytvoření mapy. Tlačítko je k dispozici pouze tehdy, je-li vyplněn rámeček název mapy “Map name” a je přiřazen grafický soubor.

Zrušit - Cancel – klikněte pro zrušení vytváření mapy.

4.2.11.2 Seznam map



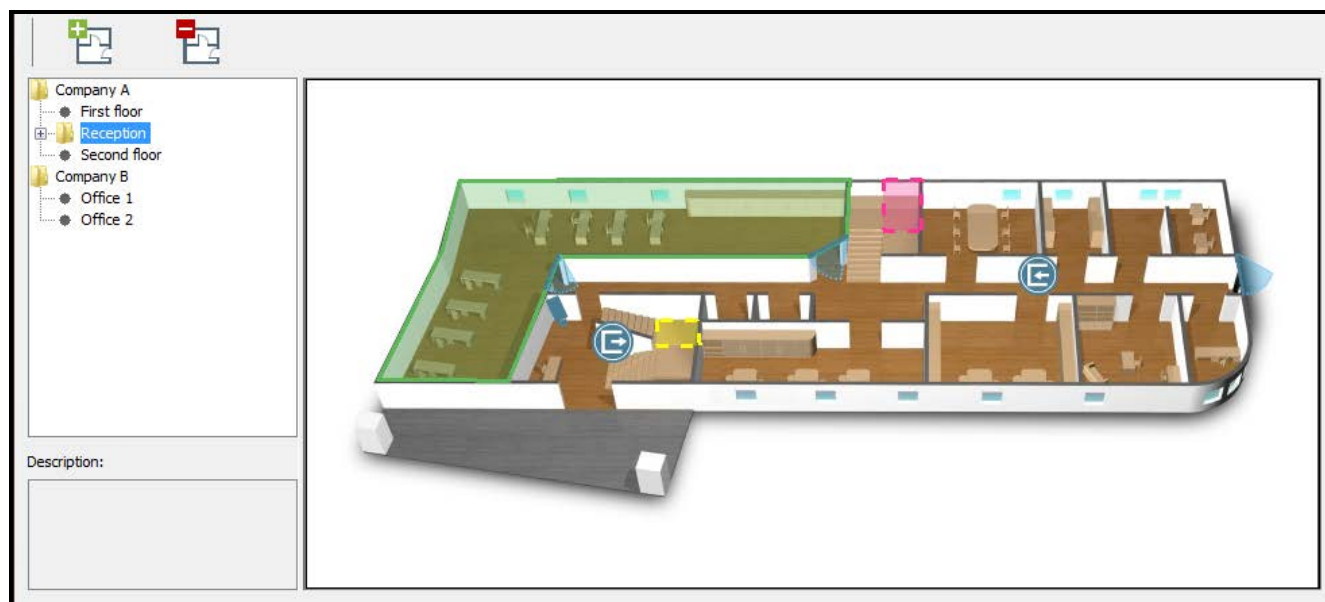
Obr. 25. Seznam map v okně editace map.

Seznam map je zobrazen formou stromu, což ilustruje definované závislosti mezi mapami. Ikona  na příslušné mapě znamená, že s ní souvisí jiná mapa nebo jiné mapy (viz: sekce “Přidání vložené mapy”).

Pro zobrazení grafického souboru přiřazeného k mapě klikněte na název mapy na seznamu. Pro zobrazení příkazu editace “Edit” klikněte pravým tlačítkem na název mapy. Pro otevření okna pro editování parametrů mapy klikněte na příkaz (viz: sekce “Map editing mode”).

4.2.11.3 Mapa

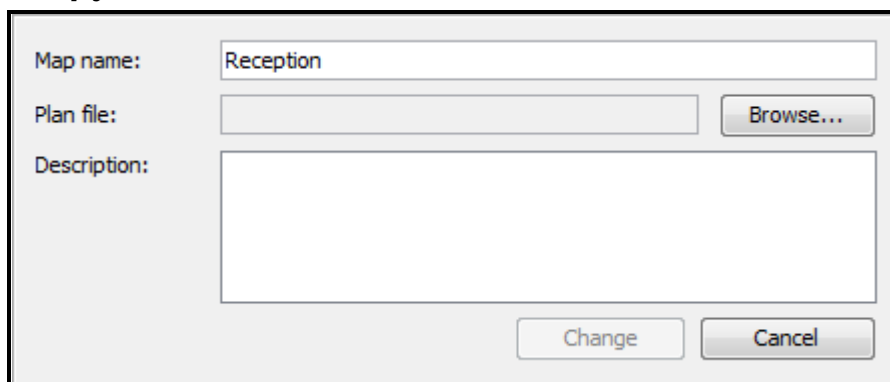
V okně je zobrazena mapa / plán města nebo budovy. Oblasti, dveře, kamery, vstupy a výstupy systému ACCO NET a také jiné mapy lze prezentovat na mapě / plánu.



Obr. 26. Okno s obrazem mapy.

Režim editace mapy

Okno editace mapy



Obr. 27. Okno pro editaci parametrů mapy.

Okno editace mapy vypadá jako okno přidání mapy (viz: sekce “Okno pro přidání mapy”). Jediným rozdílem je tlačítko změna “Change”.

Změna - Change – klikněte pro uložení provedených změn. Tlačítko je k dispozici pouze tehdy, pokud jsou změny vloženy do pole názvu mapy “Map name” nebo souboru plánu “Plan file”.

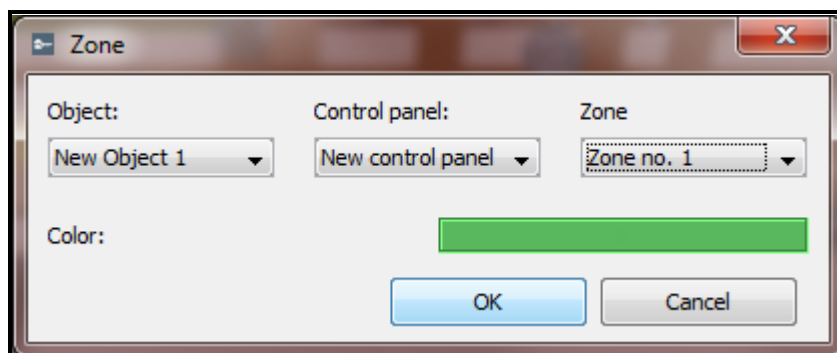
Přidání prvků zobrazených na mapě

Přeneste kurzor na mapu a klikněte pravým tlačítkem myši. Objeví se roletové menu. Pomocí menu dodejte na plán symboly:

- oblast,
- dveře,
- vstupy a výstupy řídicích jednotek ACCO-NT a expandérů spojených s řídicími jednotkami,
- síťové kamery,
- související mapy.

Na mapě, v bodě, kam kliknete, se objeví symbol. Pokud chcete zkontrolovat jeho data, proveďte označení pomocí ukazatele myši, klikněte pravým tlačítkem a zvolte v roletovém menu příkaz vlastnosti "Properties". Informace o daném prvku se zobrazí v okně, které se otevře. Pro zónu nebo mapu to lze také použít pro editaci barvy.

Oblast – klikněte pro přidání oblasti. Otevře se okno oblasti "Zone"; v něm definujete parametry přidané oblasti.



Obr. 28. Okno přidání zóny.

Objekt - Object – zvolte objekt, ke kterému přidaná zóna patří.


Řídicí jednotka - Control panel – zvolte řídicí jednotka.

Oblast - Zone – zvolte oblast.

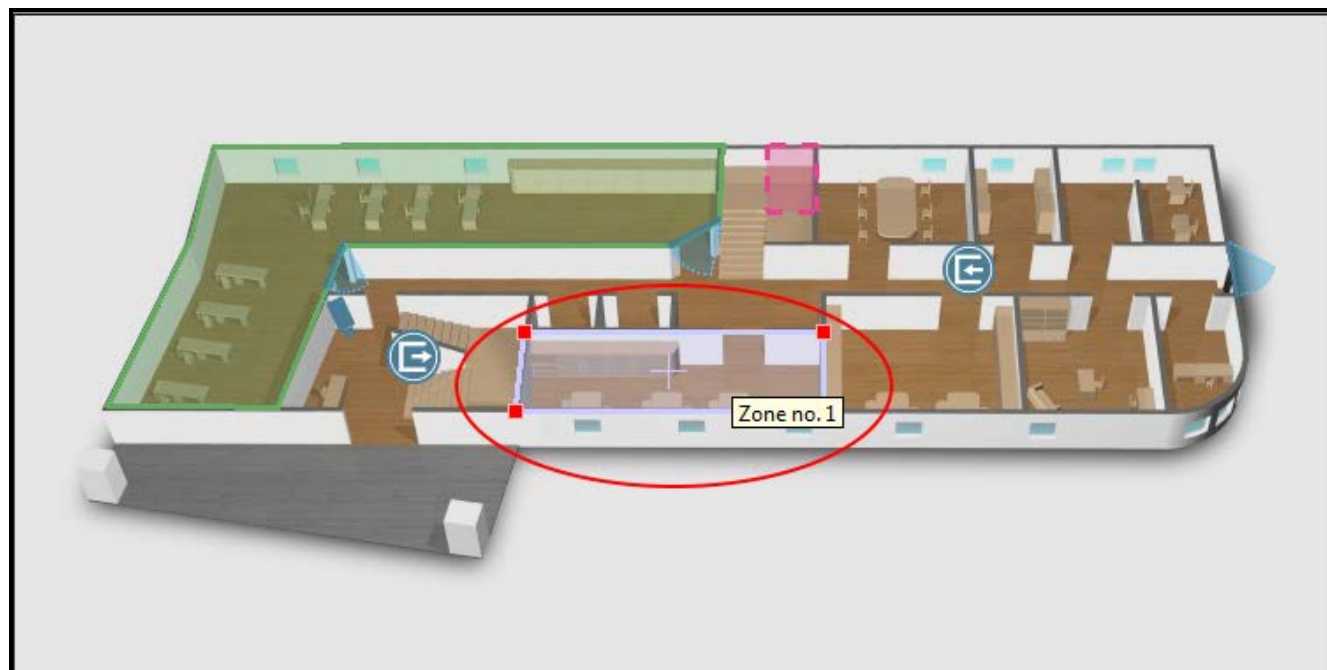
Barva - Color – zvolte barvu, se kterou bude symbol oblasti zobrazen na mapě.

OK – pro potvrzení provedených změn klikněte na OK.

Zrušit - Cancel – klikněte pro zrušení provedených změn.

Po definování parametrů přidané oblasti klikněte na tlačítko "OK". Na mapě se zobrazí symbol čtvercového tvaru  ve zvolené barvě. Přesuňte kurzor na symbol a zobrazí se název přidané zóny (viz: Obr. 29).

Za účelem přesunutí oblasti do zvoleného bodu na mapě označte oblast a přidržte zároveň klávesu "Shift" a levé tlačítko myši a přesuňte oblast do požadovaného místa. Pokud chcete změnit tvar symbolu, klikněte dvakrát na jeho okraj, kde chcete, aby se objevil nový bod. Za účelem nastavení tvaru oblasti na podklad, který má pokrývat, dejte kurzor na jeden z bodů a přidržte levé tlačítko myši. Pohybuje se bodem do požadovaného místa. Tyto kroky opakujte a přesuňte další body oblasti. Pokud chcete některý z bodů vymazat, klikněte na oblast, nastavte kurzor na příslušný bod, klikněte pravým tlačítkem a zvolte příkaz vymazat "Delete".



Obr. 29. Oblast na mapě.

Dveře - Door – klikněte pro přidání dveří. V okně dveře “Door”, které se otevře, definujte parametry přidávaných dveří.

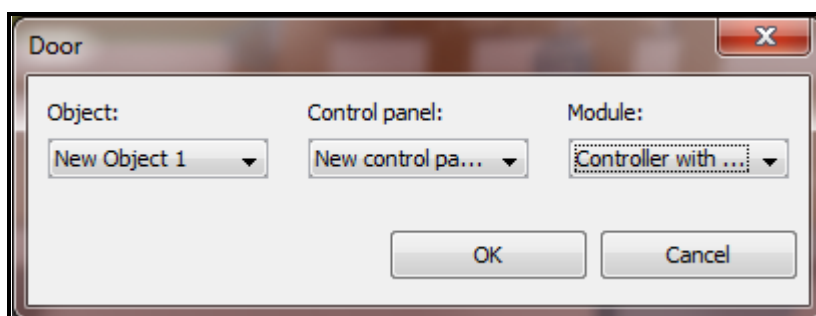
Objekt - Object – zvolte objekt, do kterého přidávané dveře patří.

Řídicí jednotka - Control panel – zvolte řídicí jednotku.


Modul - Module – zvolte modul, který kontroluje přidané dveře.

OK – pro potvrzení provedených změn klikněte na OK.

Zrušit - Cancel – pro zrušení provedených změn klikněte na Zrušit - Cancel.



Obr. 30. Okno přidání dveří.

Po definování parametrů přidaných dveří klikněte na tlačítko “OK”. Na mapě se objeví symbol dveří . Pro zobrazení názvu kontroléru, který kontroluje přidané dveře, přesuňte kurzor na symbol (viz: Obr. 31).

Pomocí metody táhni a pusť “drag & drop” lze přenést označené dveře na zvolené místo na mapě. Pokud chcete modifikovat velikost symbolu, klikněte na něj a potom přesuňte kurzor na vnější bod a s bodem pohybujte, až nastavíte vhodnou velikost. Vnitřní bod umožňuje přesunout symbol do různých směrů.



Obr. 31. Dveře na mapě.

Kamera - Camera – klikněte pro přidání síťové kamery. V okně kamery "Camera", které se otevře, definujete parametry přidávané kamery.

A screenshot of a software window titled "Camera". The window has a standard Windows-style title bar with a close button (X). Inside the window, there are five labeled text input fields: "Name:" with the value "Camera No. 1", "Camera address:" with the value "111.111.111.111", "Login:" with the value "satel", "Password:" with the value "satel", and "Description:" which is an empty text area. At the bottom right of the window, there are two buttons: "OK" and "Cancel".

Obr. 32. Okno přidání kamery.

Název - Name – název kamery.

Adresa kamery - Camera address – Internetová adresa kamery. Lze ji vložit ve formě IP adresy (4 desítková čísla oddělená tečkami) nebo formou názvu.

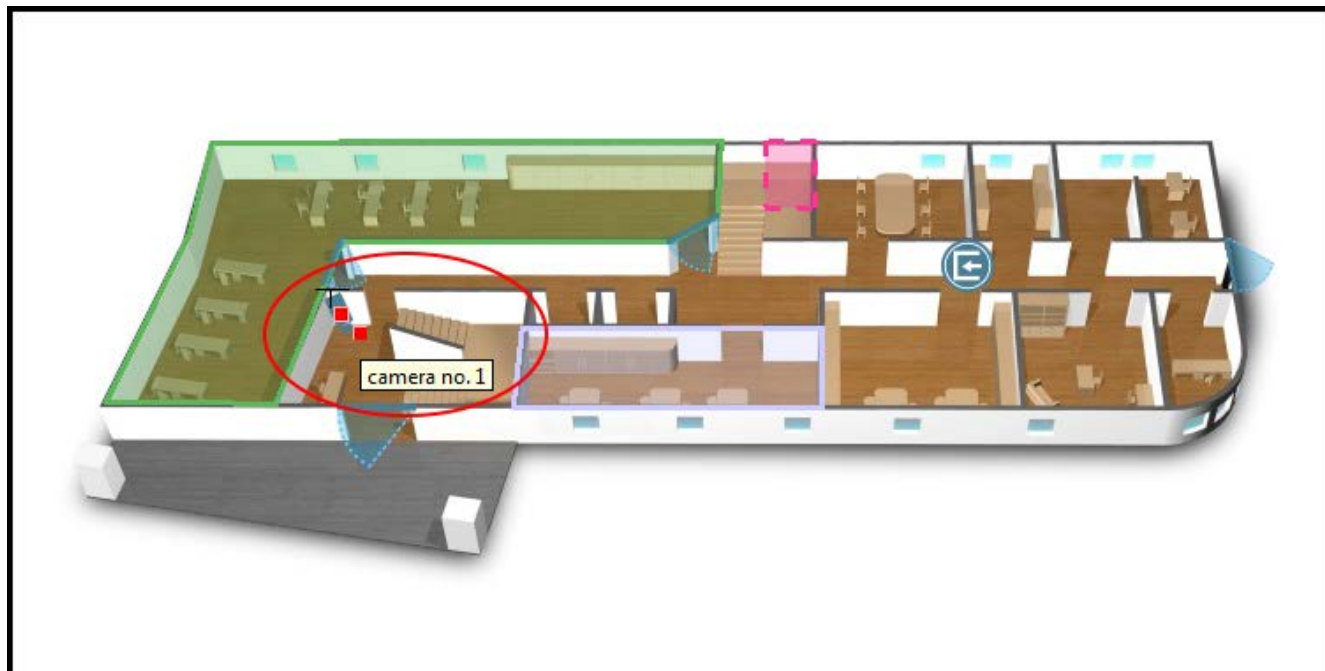
Přihlášení - Login – uživatelské jméno autorizující uživatele k prohlížení záběru kamery.

Heslo - Password – uživatelské heslo autorizující uživatele k prohlížení záběru kamery.


Popis - Description – toto pole lze použít pro další popis kamery.

OK – pro potvrzení provedených změn klikněte na OK.

Zrušit - Cancel – pro zrušení provedených změn klikněte na tlačítko Cancel.



Obr. 33. Kamera na mapě.

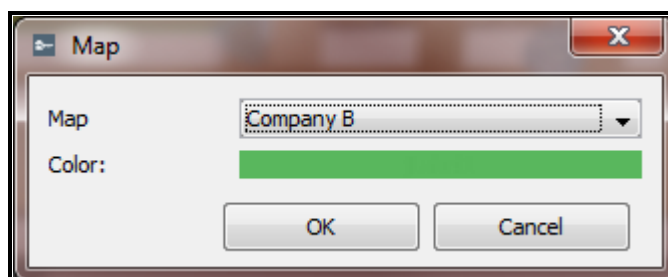
Následně po definování parametru přidané kamery klikněte na tlačítko “OK”. Na mapě se zobrazí symbol kamery . Přesuňte kurzor myši na kameru a zobrazí se název přidané kamery (viz: Obr. 33).

Pomocí metody táhni a pusť “drag & drop” lze přenést označenou kameru na zvolené místo na mapě. Pokud chcete modifikovat velikost symbolu, klikněte na něj a potom přesuňte kurzor na vnější bod a s bodem pohybujte, až nastavíte vhodnou velikost. Vnitřní bod umožňuje přesunout symbol do různých směrů.

Mapa – klikněte pro vložení zvolené mapy na hlavní mapu (viz: sekce “Přidání vložené mapy”).



K hlavní mapě lze přiřadit pouze mapu zobrazenou na seznamu map.



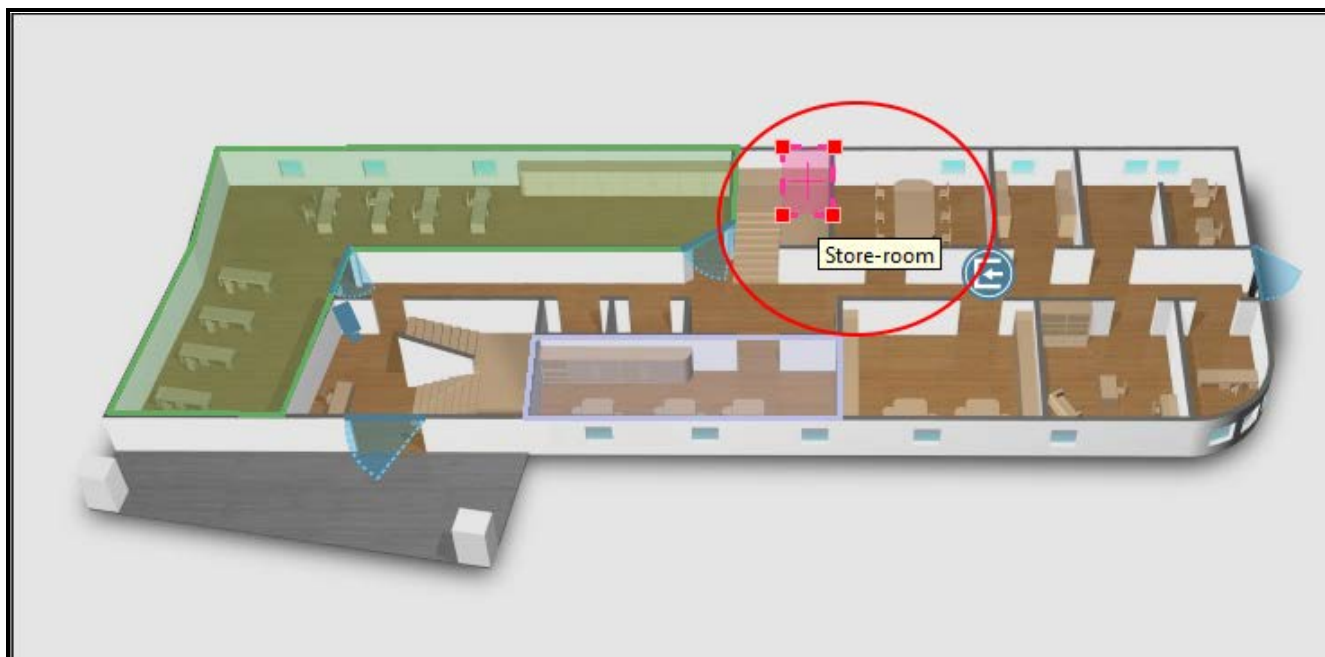
Obr. 34. Okno přidání mapy.

Mapa – zvolte mapu, kterou chcete vložit na hlavní mapu.


Barva - Color – zvolte barvu, se kterou bude přidaný symbol zobrazen na mapě.

OK – pro potvrzení provedených změn klikněte na OK.

Zrušit - Cancel – klikněte pro zrušení provedených změn.



Obr. 35. Symbol vložené mapy.

Po definování parametrů mapy, která byla přidána, klikněte na tlačítko “OK”. Na hlavní mapě se zobrazí čtvercový symbol  ve zvolené barvě. Pro zobrazení názvu vložené mapy najedte s kurzorem na symbol (viz: Obr. 35).

Za účelem přesunutí mapy do zvoleného bodu na hlavní mapě označte mapu a přidržte zároveň klávesu “Shift” a levé tlačítko myši a přesuňte mapu do požadovaného místa. Pokud chcete změnit tvar symbolu, klikněte dvakrát na jeho okraj, kde chcete, aby se objevil nový bod. Za účelem nastavení tvaru mapy na oblast, kterou má pokrývat, dejte kurzor na jeden z bodů a přidržte levé tlačítko myši. Pohybujte s bodem do požadovaného místa. Tyto kroky opakujte a přesuňte další body. Pokud chcete některý z bodů vymazat, klikněte na mapu, nastavte kurzor na příslušný bod, klikněte pravým tlačítkem a zvolte příkaz vymazat “Delete”.

Vstup ACCO - ACCO – Input – klikněte, chcete-li přidat na mapu vstup ACCO NET systému (pro řídicí jednotky ACCO-NT a připojené expandéry). V okně “ACCO – Input”, které se otevře, definujte parametry přidaného vstupu.

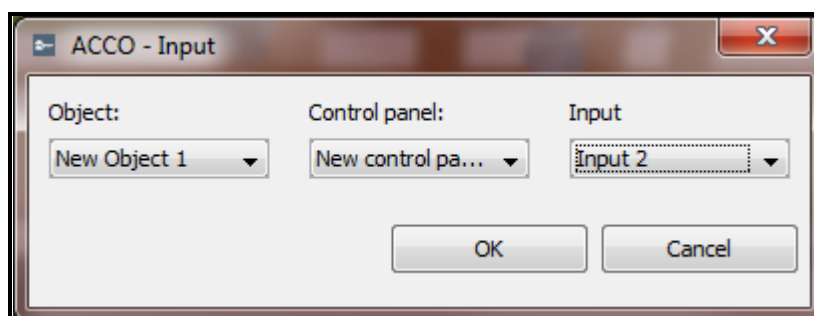
Objekt - Object – zvolte objekt, do kterého přidaný vstup patří.

Řídicí jednotka - Control panel – zvolte řídicí jednotku.


Vstup - Input – zvolte vstup.

OK – klikněte pro potvrzení provedených změn.

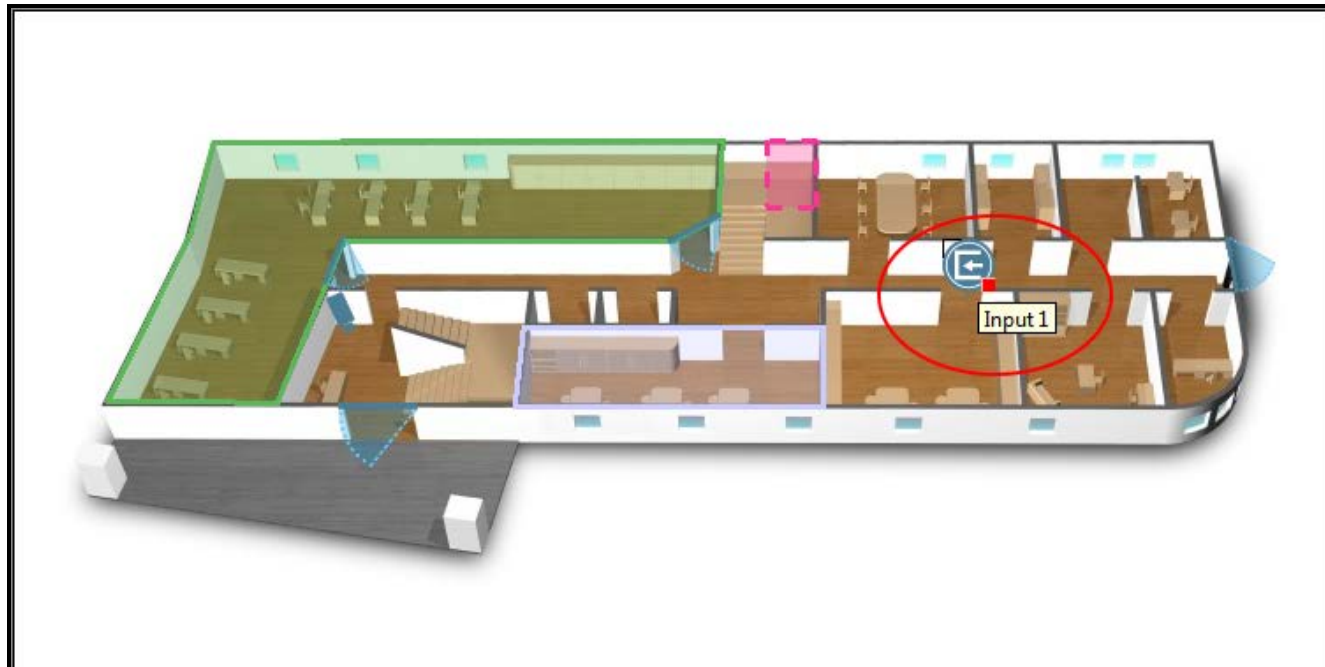
Zrušit - Cancel – klikněte pro zrušení provedených změn.



Obr. 36. Okno přidání vstupu.

Po definování parametrů přidaného vstupu klikněte na tlačítko “OK”. Na mapě se zobrazí symbol vstupu . Pokud najedete kurzorem na symbol, zobrazí se název přidaného vstupu (viz: Obr. 37).

Pomocí metody táhni a pusť “drag & drop” lze přesunout označený vstup na zvolené místo na mapě. Pokud chcete modifikovat velikost symbolu, klikněte na něj a pohybujte kurzorem bodem symbolu, až nastavíte vhodnou velikost.



Obr. 37. Vstup na mapě.

Výstup ACCO - ACCO – Output – klikněte, chcete-li přidat na mapu výstup ACCO NET systému (pro řídicí jednotky ACCO-NT a připojené expandéry). V okně “ACCO – Output”, které se otevře, definujte parametry přidaného výstupu.

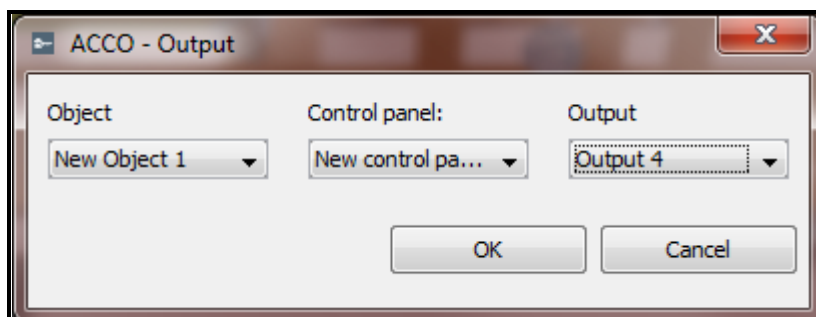
Objekt - Object – zvolte objekt, do kterého přidaný výstup patří.

Řídicí jednotka - Control panel – zvolte řídicí jednotku.


Výstup - Output – zvolte vstup.

OK – klikněte pro potvrzení provedených změn.

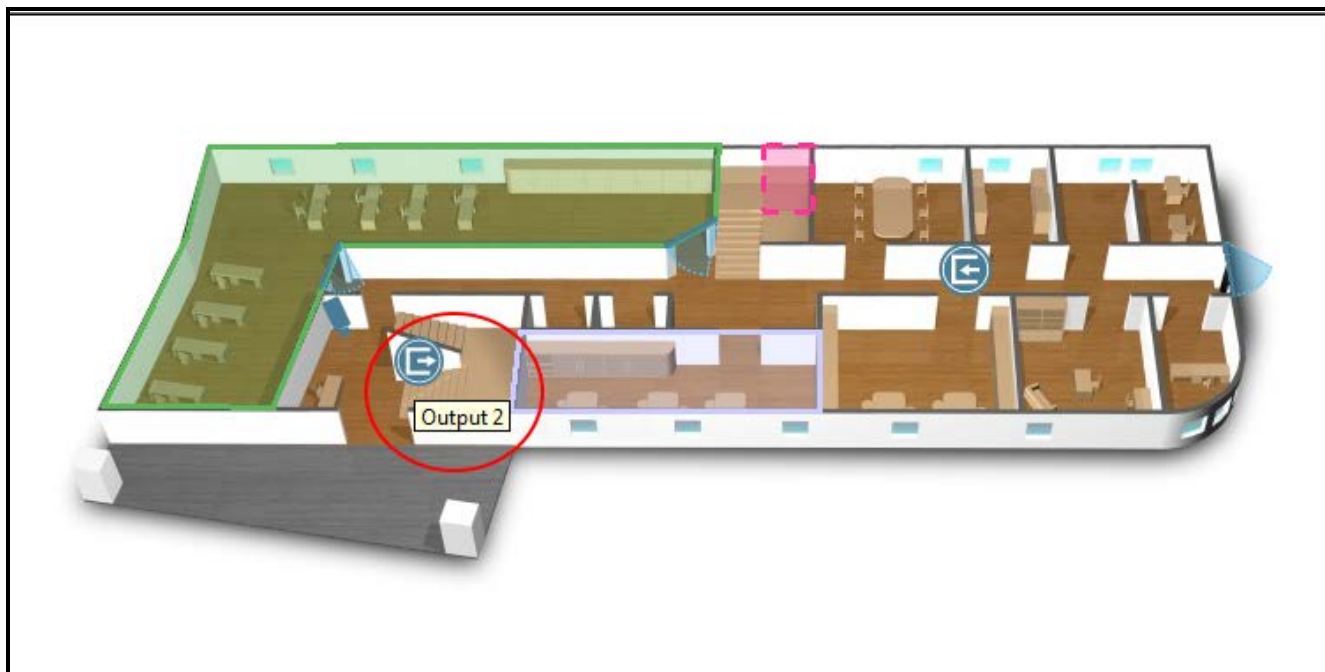
Zrušit - Cancel – klikněte pro zrušení provedených změn.



Obr. 38. Okno přidání výstupu.

Po definování parametrů přidaného výstupu klikněte na tlačítko “OK”. Na mapě se zobrazí symbol výstupu . Pokud najedete kurzorem na symbol, zobrazí se název přidaného výstupu (viz: Obr. 39).

Pomocí metody táhni a pusť “drag & drop” lze přesunout označený výstup na zvolené místo na mapě. Pokud chcete modifikovat velikost symbolu, klikněte na něj a pohybujte kurzorem bodem symbolu, až nastavíte vhodnou velikost.



Obr. 39. Výstup na mapě.

Vymazání prvků z mapy

1. Použijte ukazatel myši pro označení prvků, který chcete vymazat z mapy.
2. Klikněte pravým tlačítkem pro výběr příkazu vymazat “Delete” z roletového menu.
3. V případě vymazání zóny nebo mapy, po zobrazení dotazu, zda vymazat zvolený prvek, klikněte na “Yes”.

Přidání vložené mapy

Do každé mapy lze přidat vloženou mapu. V programu ACCO Soft se přidaná mapa znázorňuje symbolem. V aplikaci ACCO-WEB se po kliknutí na symbol zobrazí grafický soubor v novém okně.

Pro vložení mapy postupujte následovně:


1. Přidejte všechny mapy, které chcete systému přiřadit, podle popisu v sekci “Přidání mapy”.
2. Na seznamu map zvolte název mapy, která bude hlavní mapou. Její obrázek se zobrazí vedle.
3. Dejte kurzor na obrázek hlavní mapy a klikněte pravým tlačítkem pro zobrazení roletového menu. Z roletového menu zvolte příkaz mapa “Map”.
4. Otevře se okno mapa “Map” (viz: sekce “Přidání prvků zobrazených na mapě”). V poli “Map” zvolte z map, které jsou k dispozici, jednu mapu, kterou chcete přiřadit. Definujte barvu, kterou se bude symbol zobrazovat na hlavní mapě. Pro potvrzení provedených změn klikněte na “OK”.
5. Na hlavní mapě se objeví čtvercový symbol v definované barvě.
6. Pokud chcete do hlavní mapy přidat další mapu, opakujte popsany postup bod 3 a 4.
7. Pokud chcete do přidané mapy přidat další mapu, zvolte na seznamu map název mapy, kterou jste právě přidali. Když se vedle objeví její obrázek, opakujte kroky popsané v bodech 3 a 4.

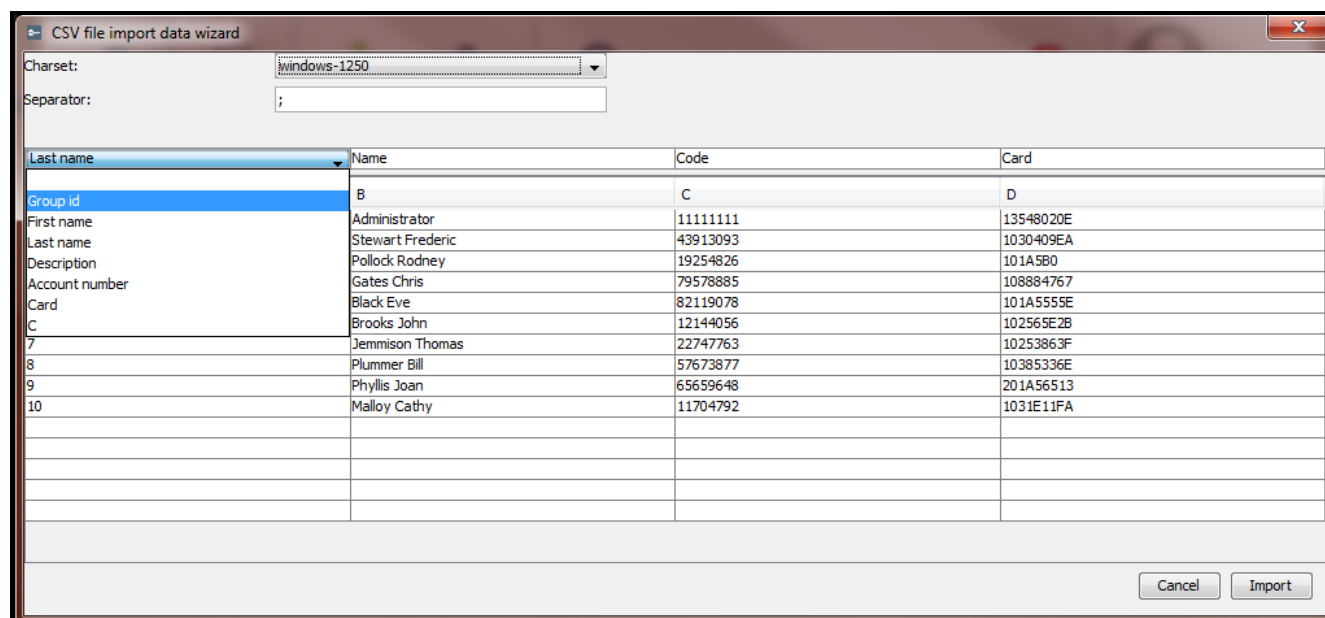
8. Uložte provedené změny.

4.2.12 Import

Tlačítko “Import” umožňuje import dat uživatele a časových plánů ze souborů programu ACCO-SOFT-LT (s příponou kkd) a ze souborů formátu CSV.

4.2.12.1 Importování dat ze souborů formátu CSV

1. V hlavním menu klikněte na tlačítko .
2. V menu, které se zobrazí, zvolte příkaz import z csv “Import from csv”.
3. Označte soubor dat, který chcete importovat.
4. V okně, které se otevře, specifikujte sestavu znaků a použitý separátor v souboru, který se má importovat.
5. Přiřaďte štítky k jednotlivým sloupcům s importovanými daty. **Je třeba přiřadit štítek jméno “Name” ke sloupci obsahujícímu jména importovaných uživatelů.**
6. Pro spuštění procedury importu dat klikněte na tlačítko “Import”. Po dokončení procedury bude zobrazena informativní zpráva.



Obr. 40. Okno importu dat ze souboru formátu CSV.

Sestava znaků - Charset – zvolte sestavu znaků podle jazyka používaného v importovaném souboru.

Separátor – zadejte znak, který se používá v importovaném souboru pro oddělení textu do sloupců.

Přiřazení - Assign... – klikněte pravým tlačítkem na pole. Zobrazí se roletové menu se seznamem datových štítků, které byly importovány ze souboru. Přiřaďte vybraný štítek k obsahu sloupce kliknutím na něj.

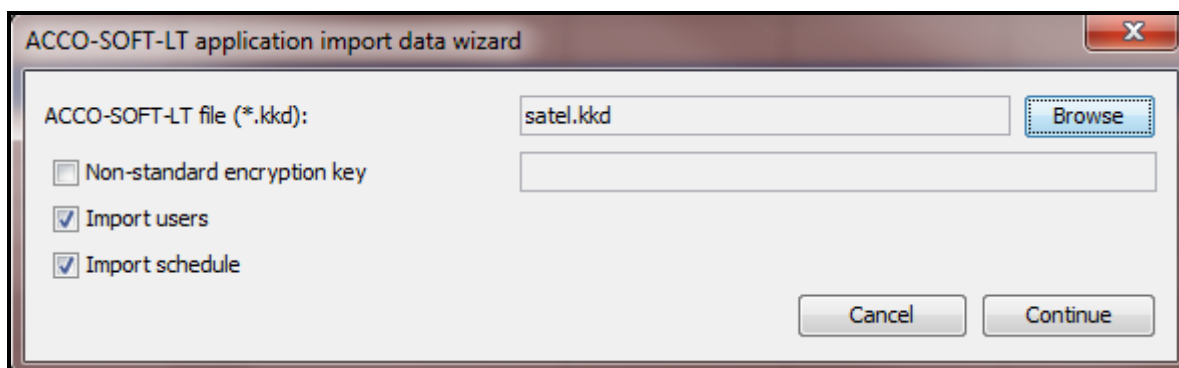
Zrušit - Cancel – klikněte pro zrušení provedených změn.

Import – klikněte pro spuštění procedury importu dat. Tlačítko bude k dispozici po přiřazení štítku jména “Name” ke sloupci, který obsahuje jména importovaných uživatelů.

4.2.12.2 Import dat ze souboru s příponou kkd

1. V hlavním menu klikněte na tlačítko .

2. V menu, které se zobrazí, zvolte příkaz "Import from ACCO-SOFT-LT".
3. Označte soubor dat, který chcete importovat.
4. Pokud jste definovali váš kódovací klíč v programu ACCO-SOFT-LT, zadejte jej do příslušného pole. Pokud nikoliv, ponechte pole nestandardní kódovací klíč "Non-standard encryption key" volné.
5. Rozhodněte, která data se mají importovat.
6. Klikněte na tlačítko pokračovat "Continue".
7. Otevře se okno s informacemi o importovaných datech (viz: Obr. 42). Pro spuštění procedury importu dat klikněte na tlačítko "Import". Po dokončení procedury bude zobrazena informativní zpráva.



Obr. 41. Okno pro import dat z programu ACCO-SOFT-LT.

Soubor - ACCO-SOFT-LT file (*.kkd) – název datového souboru.

Procházení - Browse – klikněte pro indikaci přístupové cesty k vybranému datovému souboru.

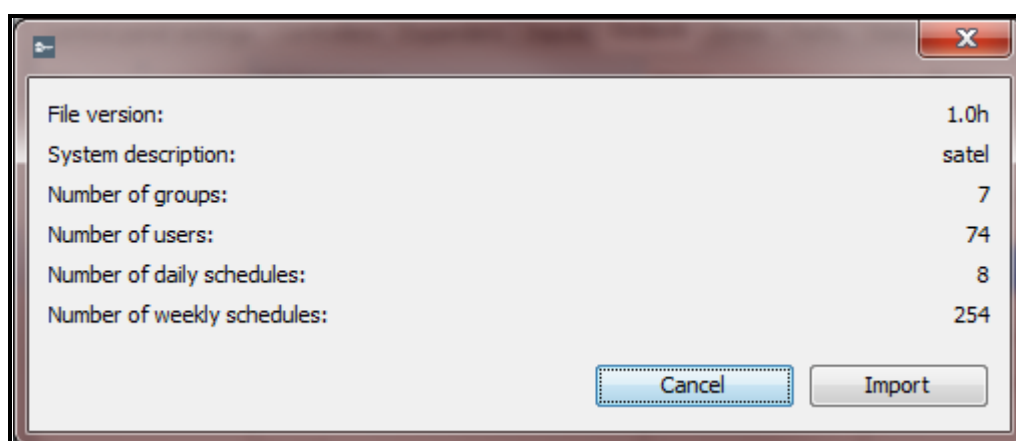
Nestandardní kódovací klíč - Non-standard encryption key – zadejte do pole individuální kódovací klíč (code) pro data konfiguračního souboru, který byl použit v programu ACCO-SOFT-LT.

Importovat uživatele - Import users – zvolte tuto možnost, pokud chcete importovat data uživatelů.

Importovat plán - Import schedule – zvolte tuto možnost, pokud chcete importovat data časového plánu/rozvrhu. Importovaná data se zobrazí v aplikaci ACCO-WEB jako týdenní a denní plán přístupu.

Zrušit - Cancel – klikněte pro zrušení provedených změn.

Pokračovat - Continue – klikněte pro potvrzení zadaných dat. otevře se okno s informacemi o importovaných datech z programu ACCO-SOFT-LT (viz: Obr. 42).



Obr. 42. Okno s informacemi o importovaných datech z programu ACCO-SOFT-LT.



Modřanská 80, 147 00 Praha 4, ČR
Tel. / Fax: 272 770 148, 272 770 149
e-mail: euroalarm@euroalarm.cz
technická pomoc: ezs@euroalarm.cz
www: www.euroalarm.cz